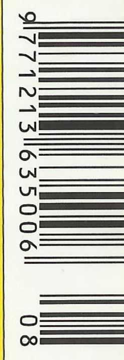
49Kč/69Sk PROSINEC/DECEMBER 2001

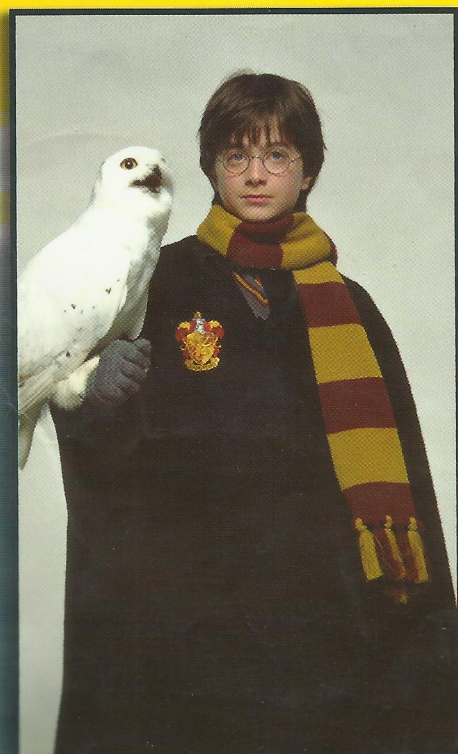
Žhavá novinka: Harry Potter
Víte, kdo je to Vydrýsek?
Obrázkový historický seriál
Trading Cards: Bezbarvé karty

Pokémon Harry Potter

MAGAZÍN







ORIGINÁLNÍ FILMOVÝ PLAKÁT MACHA A ŠEBESTOVÉ

NATŘE TO HARRY POTTER POKÉMONŮM?



NOVINKA

Pipi Max II

Opravdu chytré štěňátko...



PIPI MAX II je Váš nový kamarád, se kterým si užijete opravdu spoustu legrace. Pobaví Vás nejen svým roztomilým vzhledem, ale i svou dovedností. Nejenže umí chodit a štěkat, ale sám se napije a pokud mu to dovolíte, tak se i vyčurá. Je čistotný a plní pouze Vaše povely. Jeho ovládání je snadné a pro provoz mu stačí 4 tužkové baterie. Věříme, že si PIPI MAX II zamilujete a on se u Vás bude cítit jako doma.





CONQUEST
entertainment

Výhradní distributor pro ČR: CONQUEST ENTERTAINMENT, Hybernská 20, 110 00 Praha 1

MŮJ PRVNÍ POČÍTAČ

"Můj první počítač je krásně stříbrný, rozkládací a je s ním spousta legrace! Můžu na něm hrát hry, skládat písničky, počítat příklady a nebo si třeba psát svůj tajný deník. Je malý a lehký, takže si ho můžu vzít, kam chci. Až pojedeme na prázdniny, vezmu si ho určitě s sebou..."



Dětský notebook V-TECH DoubleTeam je určen pro děti od 6-ti let. Seznamuje je zábavnou formou se základy práce na počítači a rozvíjí jejich samostatnost, technické dovednosti a fantazii. Obsahuje i vyjímatelnou herní konzoli, použitelnou kdekoliv a kdykoliv. Kromě učení a zábavy prostřednictvím akčních, logických, početních a slovních her, umožňuje notebook Double Team i skládání vlastních melodií, využití diáře a kalkulačky.

Všechny texty i hlas v přístroji jsou kompletně v češtině.

VTECH®

Double Team

www.v-tech.cz • tel.: 02/84 000 111

Obsah

Novinky nejen ze světa Pokémonů .... str. 4

Konečně jste se dočkali: Harry Potter .... str. 6

Nový Večerníček O Vydrýskovi
– podrobnosti z natáčení .... str. 10

Znáte dobře české dějiny?
Zdokonalte si znalosti české historie .... str. 12

Sport: Mezinárodní šachový turnaj .... str. 15

Pokémonní burza .... str. 16

Slavnostní vyhlášení
vítězů soutěže "Sbírej a vyhraj" .... str. 17

Návod na Gold & Silver (pokračování) .... str. 18

Hrajeme si – teď už nejen s Pokémony .... str. 20

Trading Cards: Bezbarvé karty .... str. 26

Listárna .... str. 34

Karetní listárna .... str. 37

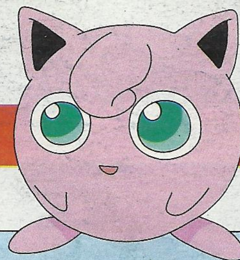
Vyluštěte si předplatné Magazínu .... str. 38

Velká vánoční soutěž .... str. 40

Předplaťte si Magazín
a získejte skvělé dárky .... str. 41



„Hledejte skryté předplatitelské soutěže!"



MAGAZÍN

Ahoj,

nebudete tomu věřit, ale právě máte před sebou osmé číslo magazínu, který se stal vaším průvodcem světem Pokémonů a který se nyní stane vaším společníkem i v jiných světech - pohádek, knížek, zvířat, sportu, magie a kouzel, muziky a podobně.

V minulém čísle jsme zveřejnili, co všechno chystáme s novým Magazínem (teď už se píše s velkým "M"), a vy jste nás jako tradičně zaplavili vlnou reakcí. Abych byla upřímná, nejčastěji jste nám psali, že se na nová témata velice těšíte, a dokonce jste připojili několik tipů, o čem bychom měli psát, ale objevily se i dopisy, v nichž jste si stěžovali, že na "nějakýho brejlatýho šprta" nejste zvědaví.

No, jasně, že jde o Harryho Pottera - postava ze stejnojmenné knihy a nyní už také filmu. Těch knížek s Harrym vyšlo víc - v tuto chvíli jsou na českém trhu čtyři - a všechny nesou v názvu jeho jméno. Podstatné ale je, že Harry je všechno možné, zejména samozřejmě kouzelník, ale že by patřil mezi šprty? To ne. Spíš to vypadá, že autor dopisu se pokusil odsoudit něco, co pořádně nezná.

Vy, kdo jste Harryho [čti Heryho] zatím poznali jen zběžně, nalistujte stránku 6 a dozvíte se všechno, co vás zajímá. Mimochodem, víte, co má společného Mario, Harry Potter a Pokémoni? Všichni se dají na hrát na Game Boyi Advance. K tomu se budeme postupně dostávat v příštích číslech Magazínu. Skalní příznivce samozřejmě v ničem neošidíme a všechny potřebné informace zveřejníme, jenom je tak trochu uskrovníme ve prospěch témat jiných. Jsou to ta, která jste zmiňovali ve vašich dopisech a anketách. (Kluci, nebojte se, dojde i na vaše oblíbené motokáry!)

Mezi potřebné informace řadíme třeba překlady trenérských karet, dabéry Raketáků, ale nově i postavy, které se brzy objeví na televizních obrazovkách a na které se nás často ptáte: Digimoni. Co jsou zač, odkud přišli, co mají společného s Pokémony a co s Harrym Potterem...? Dočkáte se a všechno se dozvíte.

Věřím, že vás změny, o nichž tu píšu, potěší a vy si budete kupovat váš oblíbený Magazín ještě o něco raději. Pokud ano, mám pro vás na závěr dobrou zprávu: příští číslo vychází už 21. prosince, abyste měli spoustu pěkného čtení na zimní prázdniny.

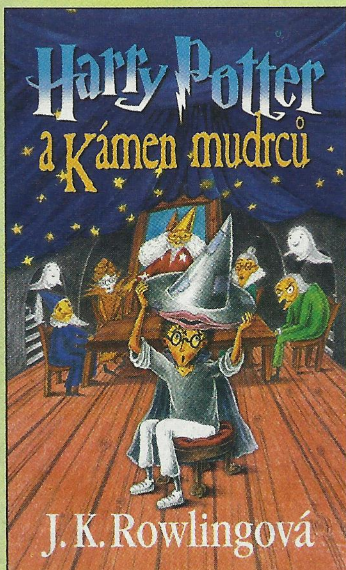
Těsně před Vánoci se na vás moc těším.

Vaše Katka

Nintendo Pokémon Magazín
Adresa redakce: Hybernská 20, 110 00, Praha 1
Tel.: 02/84 000 116, fax: 02/84 000 108
E-mail: info@pokemag.cz
Šéfredaktorka: Kateřina Mahdalová
Spolupracovali: Zdeněk Krajíček, Vlastimil Marko, Romana Barášková
Grafická úprava a sazba: Jan Lapáček
Inzerce: Robert Seidl, tel.: 02/84 000 107
Registrace: MK ČR E 11323
Vydává: Conquest, a. s.
Tiskárna: ČTK - Repro, a. s. Denoc, s. r. o.
Distribuce: Ústřední distribuce tisku a. s., Transpress s. r. o., Media Print & Kapa Pressegrosso, spol. s r. o.



Harry Potter a Kámen mudrců s Jiřím Lábusem



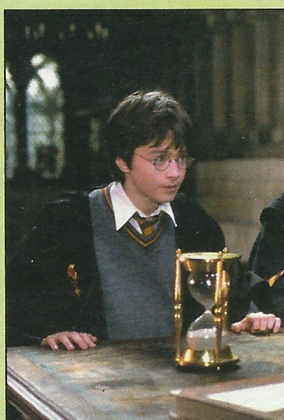
V úterý 6. listopadu v 10 hodin dopoledne byla v kině Evald na Národní třídě v Praze pokřtěna audio verze knihy Harry Potter a Kámen mudrců (8 audiokazet - více než 10 hodin poslechu). Knihu nenapodobitelným způsobem převyprávěl herec Jiří Lábus. V režii Jana Jiráně se zhostil nelehkého úkolu - mj. vytvořit neuvěřitelnou škálu hlasů (sám pan režisér na otázku novinářů odpověděl, že těch postav, které musel Jiří Lábus ztvárnit, bylo asi 50!) Největší práci dal panu Lábusovi prý samotný Harry, svěřil se i s tím, že z celých Bradavic si nejvíc zamiloval hajného a Harryho přítele Hagrida.
K atmosféře vyprávění významně přispívá působivá hudba skladatele Zdeňka Zdeňka, jak se mohli přítomní hosté v kině přesvědčit. Ondřej Müller, programový ředitel nakladatelství Albatros, který měl na starost produkci celého projektu, na konec setkání všechny vyzval, aby si společně zazpívali Hymnu Bradavic - kterou, jak možná víte, lze zpívat na libovolný nápěv.

Tady jsou její slova:

Bradavice, Bradavice,
každý z nás chce vědět víc, než ví
ať jsme ještě hloupí jelimánci,
nebo máme už vlasy šediví.
Našim hlavám může nejvíc prospět,
Když se tu teď něco naučí,
Zatím je v nich jen vzduch,
Spousta much a pavučin.
Učte nás všechno, co za to stojí
A co leckdo z nás už zapomněl.
Pomáhejte nám a každý z nás
Zvládne víc, než by měl.

(Albatros)

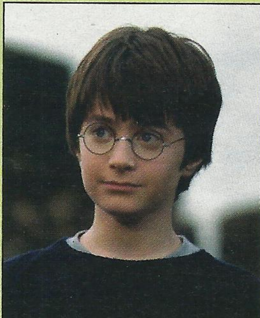
Připravuje se Harry Potter Liga



V současnosti se připravuje vznik ligy ve sběratelské karetní hře Harry Potter. Bude to místo, kde si můžou příznivci Harryho Pottera zahrát, setkat se s jinými hráči, vyměňovat karty v zajímavém prostředí a také získat skvělé ceny. Například speciální karty, které nebudou jinde k sehnání. Základní informace o tom, jak se zapojit do této ligy, najdete v informacích o famfrpálu na internetových stránkách www.blackfire.cz. První sezóna Harry Potter ligy by měla odstartovat v roce 2002 na jednotlivých místech, kde je sběratelská karetní hra Harry Potter k sehnání (hračkářství, knihkupectví, hobby). Čtěte Magazín a dozvíte se další informace o tom, kde si budete moci zahrát a co vám tato liga přinese.



Harry Potter na CD



Hudba k filmu Harry Potter a Kámen mudrců vychází jako 2 CD. Na prvním CD najdete filmovou hudbu od legendárního skladatele Johna Williamse, majitele 5 Oskarů, 18 cen Grammy, tří Zlatých glóbů a tří Cen Britské akademie! Druhé CD je CD-Rom obsahující ukázky video hry Harry Potter, filmové trailery, galerii s plakáty Harry Pottera, wallpaper Harry Potter atd ... A v knížce Harry Potter a Ohnivý pohár najdete leták, který vás opravňuje k získání 20% slevy při nákupu tohoto soundtracku.

Nová sběratelská kolekce



Na začátku září přišla na náš trh nová sběratelská kolekce se jménem Southern Islands. Obsahuje 18 speciálních karet (dosud vydaných pouze v Japonsku) z nichž 9 má metalickou úpravu. Navíc je součástí této kolekce sběratelské album se stránkami (9 karet), 3 doplňkové balíčky (boostery) a pohlednice s pokémonní tématikou.

Co dokážeš udělat pro svoje Nintendo GameCube?

Datum zahájení prodeje GameCube v USA se blíží (vlastně ve chvíli, kdy toto čtete, už první nadšenci zuřivě nové hry od Nintenda hrají). Jeho nástup provázejí různé reklamní akce a kampaně, některé velice zajímavé. Počátkem listopadu proběhlo v San Francisku finále soutěže, vyhlášené na webu Nintenda - "What would YOU do for a Nintendo GameCube?" (A co TY dokážeš udělat pro svoje Nintendo GameCube?). Porota vybírala ze 17 tisíc přihlášených nápadů, a ty nejlepší, které se dostaly až do finále, ukazují že někteří lidé toho pro svou konzoli dokážou udělat opravdu hodně.

Mezi poraženými ve vybrané pětce skončila třeba Lizzy se svou poživatelnou replikou GameCube (poživatelnou pokud máte rádi neuvařený lančmíd, žrádlo pro kočky a čokoládovou polevu), Matthew, který dokáže kreslit na plátno jazykem jedno Nintendo logo vedle druhého, nebo sympatický Jeffrey, který si v kostýmu Maria píská hudbu z Mario her, a u toho žongluje se třemi konzolemi Nintenda - NES, SNES a N64. Ani to ale Jeffreymu nestačilo.

Vítězem se stal nakonec devatenáctiletý texasan Corey Olcsvary, který se proměnil v lidského Pikmina (postavu jedné z nejočekávanějších GameCube her). Oholil si hlavu, připlácnul na ní velký lupen (viz obrázek), natřel se celý na modro a v tomto převleku chroupal dobroty z plechovky s nápisem "Pikmin Food". V plechovce bylo plno živých červů, cvrčků a jiné veselé havěti, a tak rozhodně nelze říci, že by si Corey svou cenu (Gameboy Advance, GameCube, spoustu her a 5000 dolarů) opravdu nezasloužil.

Do Evropy dorazí GameCube nejdříve až příští rok na jaře, takže zatím budete mít dost čas si rozmyslet (a napsat nám o tom) - co byste pro svou Nintendo GameCube udělali právě VY!?

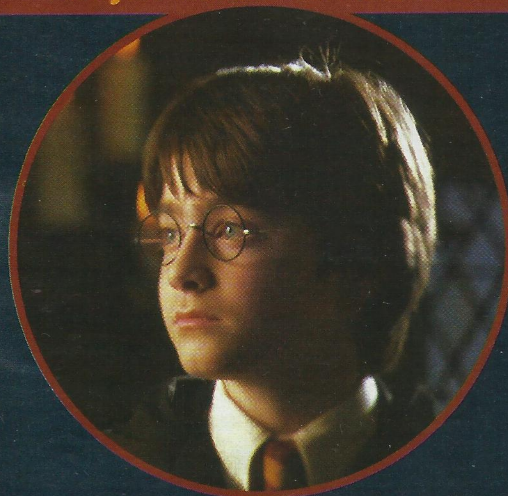








Harry Potter



Natře to Harry Pokémonům?

Když Joanne Kathleen Rowlingová seděla ve své oblíbené edinburghské kavárně Nicolsons a vymýšlela příběhy brýlatého kouzelníka Harryho Pottera, určitě netušila, že Harry na stránkách knížek obletí celý svět. Netušila také, že 251 kreslených postaviček z Japonska se bude před Harrym pomalu třást strachy, že se o přízeň dětí budou muset dělit, nebo že ji dokonce ztratí.

Pokémoni zatím vedou

V tuto chvíli mají Pokémoni náskok, najdete je na displejích Game Boye, na televizních obrazovkách, v kinech, na tričkách, samolepkách, kartách, plakátech i jako plyšové hračky. Harry je pomalu dotahuje s tím, že sice není k vidění na televizních obrazovkách, ale má mocnou zbraň - knížky.

Knížky na popularitě neztrácí

Jak se ukázalo, knížky nejsou dětem neznámé, ačkoli se předpovídalo, že doba je nakloněná spíše elektronickým médiím. Někdo odhadoval, že dnešní čtenáři, zejména ti mladí, už o "papírovou" knížku nebudou mít zájem. A neměl pravdu. Čtenáři, mladí i starší, se nechali unést příběhem malého kouzelníka, prožívají ho s ním. A to zdaleka není všechno: zapojili fantazii a hrají famfrpál, dobře znají tajné nástupiště 9 a 3/4 na londýnském nádraží King's Cross, a někteří se dokonce učí čarovat ve Škole čar kouzel v Bradavicích.



Harry a reálný svět mudlů

Mladík Potter a jeho přátelé, Ron a Hermiona, ale ovládají i reálný svět, i když trochu jinak: rodiče svým novorozeným chlapcům dávají jméno Harry, perou se o lístky do kina, pokoušejí se ukrást rukopis paní Rowlingové, aby se dozvěděli, jak příběh dopadne. Jak asi víte, zatím vyšly čtyři knihy (Harry Potter a Kámen mudrců, Harry Potter a Tajemná komnata, Harry Potter a vězeň z Azkabanu a Harry Potter a Ohnivý pohár). S každým novým vydáním se ve světě stalo něco výjimečného - například v Anglii se sešly tisíce malých Potterů a Hermion, do Německa přijel přesně o půlnoci spěšný vlak z Bradavic a u nás čtvrtá kniha vyšla 11. 11. v 11 hodin a 11 minut. To, že byla okamžitě vyprodána, asi nemusíme ani připomínat.

Je Harry Potter superman?

Samozřejmě že ne, a tento fakt se stal také důvodem, proč film s názvem stejným jako první kniha Harry Potter a Kámen mudrců natočil režisér Steven Spielberg (mezi jeho nejslavnější filmy patří třeba Jurský park). Autorka, J. K. Rowlingová trvala na tom, že film nebude animovaný, ale hraný a že bude na natáčení dohlížet. Spielgergova představa Harryho jako supermana se jí vůbec nelíbila, takže natáčení se nakonec zhostil režisér Chris Columbus a trojici hlavních hrdinů ztvárnili Daniel Radcliff (Harry), Emma Watsonová (Hermiona) a Rupert Grint (Ron). Světová premiéra se konala 16. listopadu zároveň ve Spojených státech i ve Velké Británii a bylo totálně vyprodáno. Podobně se tak stane i u nás 14. února 2002, v tento den se totiž film bude poprvé promítat v České republice.

Kdo je J. K. Rowlingová?



Šestatřicetiletá Britka se narodila 31. 7. 1965 (mimochodem Harry Potter se narodil rovněž 31. 7.), vystudovala francouzštinu a klasickou filologii, vystřídala několik povolání. Nějakou dobu působila v Portugalsku, kde vyučovala angličtinu. Tam se také provdala, ale manželství se nevydařilo, tak se vrátila do Edinburghu. V době, kdy přenášela na papír příběhy Harryho Pottera, si nežila zrovna jako v bavlnce. Měla velké finanční



potíže, starala se o svou dcerku a nechodila do práce. Místo toho se uchylovala do kavárny, aby nemusela trávit čas v garsonce s vlhkými stěnami.

Rozepsala najednou sedm knih o Harrym, z nichž čtyři už vyšly. Nešlo to ale hladce, zpočátku knihu vydavatelé odmítali a tvrdili, že není určena dětem, protože je v ní příliš mnoho textu. Nakonec ale jedno vydavatelství svolilo (bylo to britské Bloomsbury) a první kniha mohla spatřit světlo světa. Psal se rok 1997 a bylo jasné, že prvních pět set výtisků rozhodně nebude stačit.

Čtenářský ohlas byl obrovský a o Harryho projevili zájem Američané. Tím se spustila obrovská potteromanie, která způsobila, že druhou knihu si Američané začali objednávat přes Internet, aby nemuseli čekat na její vytištění ve Spojených státech. Jako perličku ještě uvádíme, že třetí kniha s názvem Harry Potter a vězeň z Azkabanu se musel v Británii začít prodávat až v 15.45 hodin odpoledne, aby žáci neutíkali místo do školy do knihkupectví a šli si knihu koupit až po vyučování.

Fakt, že existuje sedm knih o Harrym nenechává v klidu jeho fanoušky, kterým se nedaří udržet zvědavost na uzdě a rádi by se dozvěděli, jak vlastně příběh dopadne. Proto se dokonce několikrát pokoušeli ukrást rukopis J. Rowlingové. Před vydáním čtvrté knihy musela být přijata bezpečnostní opatření, která knihu ochránila před náruživými příznivci. J. K. Rowlingová byla oceněna Řádem britského impéria za přínos dětské literatuře (jinými slovy za to, že dokázala mladé čtenáře zvednout od televizních obrazovek).

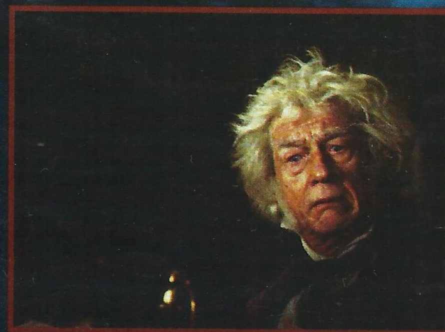
Harry Potter a karetní liga

Jak jsme zmínili v úvodu, Harry Potter nese většinu znaků charakteristických pro novou mánii. Kromě knížek, filmu či plyšových soviček existují také sběratelské a hrací karty. Pokud už jste přečetli všechny knihy Harryho Pottera a chcete se pustit do hraní sběratelské karetní hry, můžete.

Zaprvé si obstarejte Harry Potter Starter Set (sadu pro začátečníky). Sady pro začátečníky obsahují 2 počáteční sady karet, knížečku pravidel a hrací plán. Sadu pro začátečníky lze najít v hračkářstvích, knihkupectvích a klubech celé ČR.

Za další budete potřebovat někoho, s kým byste hráli (hrát sám se sebou může být pěkně otravné). Před tím, než si přečtete knížečku pravidel, zahrajte si párkrát jenom s použitím pravidel na hracím plánu. Hrací plán vás vybaví základními pravidly, které potřebujete znát, abyste porozuměli hře a začali doopravdy. Jakmile si zvyknete na hru a tato základní pravidla, můžete číst knížečku pravidel a zkoušet postupně pravidla pokročilejší.

Počáteční pravidla jsou opravdu velmi jednoduchá. Vy a váš protihráč jste kouzelníci, kteří se utkají v souboji na bradavické Škole čarodějnictví a kouzelnictví. Během souboje můžete použít magické tvory či kouzla k napáchání škody na soupeři. Za každý bod škody, který způsobíte, musí váš soupeř odložit příslušný počet karet ze svého hracího balíčku. Hru vyhrává ten, kdo vydrží déle s kartami! A teď už se řiďte pravidly z herního plánu a můžete hrát sběratelskou karetní hru Harry Potter!



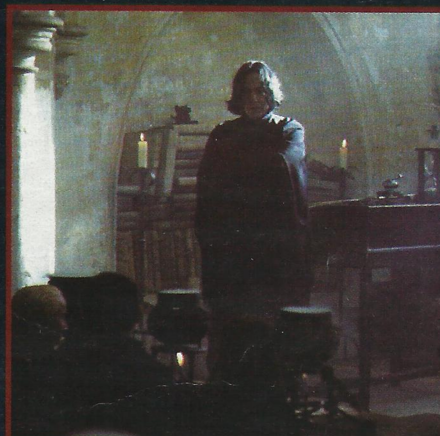
Později byste mohli chtít získat nějaké rozšiřující a posilující sady karet (boosters). Ty vám umožní modifikovat a přizpůsobit si svou počáteční sadu karet. Přidáním nějakých pokročilejších karet z rozšiřujících sad do vašeho balíčku můžete dostat svou hru na novou úroveň strategie. Jakmile získáte dostatek karet, můžete dokonce chtít zkusit budovat svou sadu zcela znovu od základu! Jak budovat sadu, si povíme v příštích číslech Magazínu.



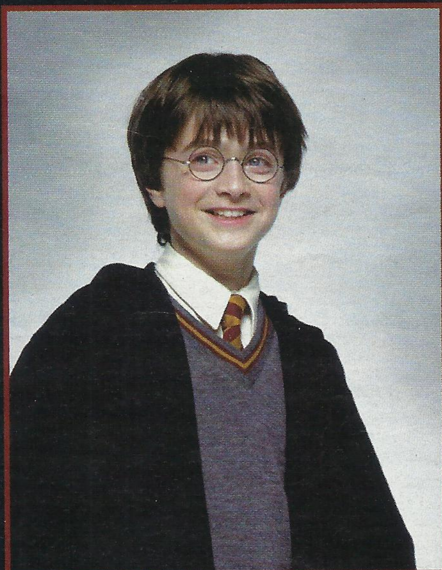
Harry s Hedvikou



Hermiona, Ron a Harry v bradavických školních uniformách



Rubeus Hagrid



Harry Potter

Syn Lily a Jamese Potterových, někdejších studentů bradavické Školy čarodějnictví a kouzelnictví, kteří podlehli ukrutně zlému lordu Voldemortovi. Rozcuchaný brýlatý mladík byl v jedenácti letech byl přijat studiu na stejné škole jako jeho rodiče. Do té doby ho vychovávali teta Petunie a strýc Vernon Dursleyovi, kteří se k němu nechovali zrovna mateřsky. Dávali mu najevo, že ho nemají v lásce, přinutili ho žít v malém přístěnku, zatímco jejich syn Dudley měl dvě ložnice (jednu plnou hraček).

Harry zpočátku nevěřil, že má kouzelnické nadání, ačkoli se kolem něj děly podivuhodné věci: někteří lidé, s nimiž se potkával, mu dávali najevo, že ho znají, přitom on je nikdy neviděl. Když se po nich ohlédl, najednou zmizeli. Když ho teta Petunie příšerně ostříhala, že se styděl jít druhý den do školy, vlasy mu do rána zázračně dorostly.

Jak se blížily Harryho jedenácté narozeniny, začalo se kolem něj dít čím dál víc zvláštních věcí. Ta nejdůležitější se týkala dopisu s oznámením o přijetí ke studiu v Bradavicích. Strýc s tetou se rozhodli, že mu dopis nepředají, ale přes veškeré úsilí se jim to nepodařilo. Dopis jako by se namnožil a tisíce obálek zaplavily dům, dostaly se za nimi do hotelu i do chaty, kde se před nimi chtěli Dursleyovi schovat. Harry nakonec pozvánku ke studiu obdržel, seznámil se při té příležitosti s obrem Hagridem. Ten mu pomáhá při shánění nezbytností pro studium. Pak už nezbývá než přečkat prázdniny v rodině Dursleyových a najít nástupiště Devět a tři čtvrtě na londýnském nádraží King's Cross...

V pravém sloupečku vidíte další postavy z příběhů Harryho Pottera, s nimiž se setkáte v Bradivicích - shora: Hermiona, Ron, profesor Brumbál a Draco Malfoy. Ty vám představíme v příštím čísle, takže se můžete těšit.

Bradavické koleje

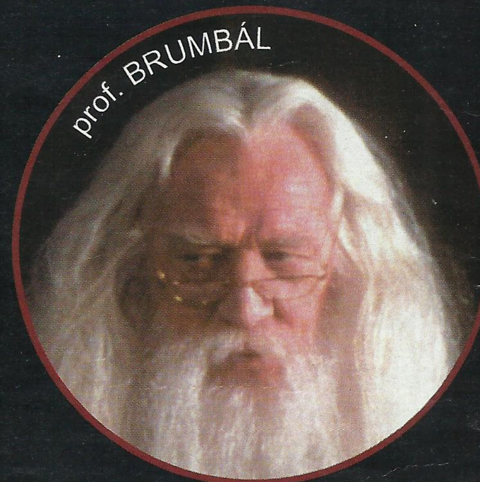
Studenti se v Bradavicích rozdělí do čtyř kolejí. Výběr provádí tzv. Moudrý klobouk, který si každý z nových studentů nasadí na hlavu. Klobouk vzápětí vykřikne název koleje, do níž studenta zařadil. Přečtěte si podrobnosti o všech čtyřech bradavických kolejích:

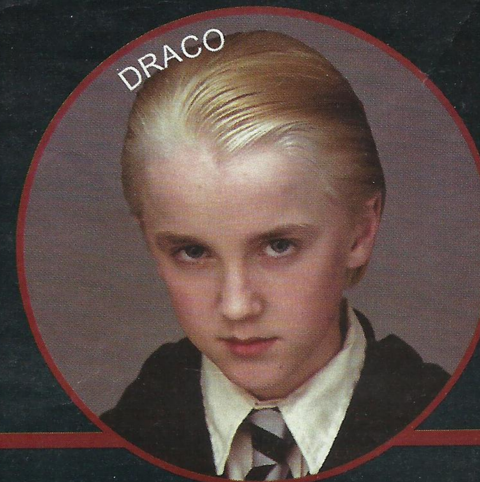
Famfrpál

Famfrpálová sezóna začíná v listopadu, kdy po ránu všechno pokrývá jinovatka. Harry Potter v této hře dostal úlohu chytače. Svého prvního zápasu se docela bál, i když si nastudoval knihu Famfrpál v průběhu věků, kterou mu půjčila Hermiona. V knize se Harry dočetl, že se může dopustit celkem sedmi set přestupků proti pravidlům. Co to vlastně je ten Famfrpál? Jde o populární hru (co do oblíbenosti je srovnatelná s naším fotbalem - ovšem odborníci tvrdí, že to je kombinace házené a baseballu). Hraje se s pěti míči - dvěma Camrály, dvěma Potlouky a Zlatonkou. O Potlouky se starají odrážeči, o Camrály střelci a brankář a o Zlatonku se stará chytač. Harry se stal chytačem ještě před prvním zápasem a hádejte, jak zápas dopadl? Kolej Nebelvír samozřejmě vyhrála!











Nebelvír



Barva: nachová a zlatá
Duch: Skoro Bezhlavý Nick
Vedoucí koleje: Minerva McGonagallová
Vchod: Obraz baculaté dámy
Zvíře ve znaku: Lev
Pojmenováno po: Godric Nebelvír
Studenti: Harry Potter, Hermiona Grangerová, Ron Weasley, Colin Creevey, Dennis Creevey, George Weasley, Fred Weasley, Lee Jordan, Seamus Finnigan, Dean Thomas, Parvati Patilová, Lavender Brown, Neville Longbottom, Ginny Weasleyová, Alice Spinnetová, Angelina Johnsonová, Katie Bellová, Natalie McDonaldová, Percy Weasley, Oliver Wood,
Bývalí studenti: např. Bill Weasley, Charlie Weasley, Molly Weasleyová, Arthur Weasley, Albus Brumbál, Rubeus Hagrid, Lily (vdaná Potterová), James Potter

Zmijozel



Barvy: Zelená a stříbrná
Duch: Krvavý Baron
Vedoucí koleje: Severus Snape
Zvíře ve znaku: Had
Vchod: Kamenná zeď
Pojmenováno po: Salazar Zmijozel
Studenti: např. Draco Malfoy, Vincent Crabbe, Gregory Goyle, Millicent Bulstrodeová, Blaise Zabini, Pansy Parkinson, Malcolm Baddock, Graham Pritchard
Bývalí studenti: např. Tom Raddle (Lord Voldemort), Severus Snape

Mrzimor



Barva: Žlutá a černá
Duch: Tlustý Mnich
Vedoucí koleje: prof. Prýtová
Zvíře ve znaku: Jezevec
Pojmenováno po: Helga z Mrzimoru
Studenti: např. Susan Bonesová, Justin Finch-Fletchley, Ernie Macmillian, Hannah Abbotová, Owen Cauldwell, Eleanor Branstonová, Kevin Whitby
Bývalí studenti: např. Dedalus Kopál

Havraspár



Barva: modrá a stříbrná
Duch: Šedivá dáma
Vedoucí koleje: prof. Kratiknot
Vchod: Brnění
Zvíře ve znaku: Orel
Pojmenováno po: Rowena z Havraspáru
Studenti: např. Terry Boot, Stewart Ackerly, Orla Quirke, Padma Patilová, Lisa Turpinová

Na závěr jsme si pro vás připravili jednoduchou soutěžní otázku: Kdo nám jako první do redakce napíše, proč má Harry Potter na čele jizvu ve tvaru blesku, vyhraje celoroční předplatné Magazínu.

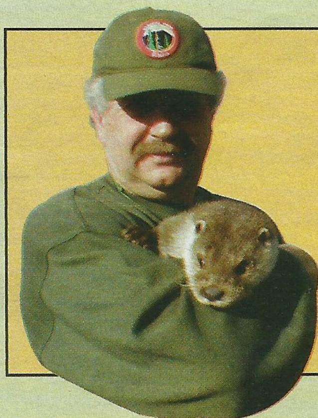
Kouzla

Než se s vámi protentokrát rozloučíme, přečtěte si seznam všech kouzel, která byste měli ovládat, abyste nezůstali nevědoucí jako mudlové. Za měsíc si vás vyzkoušíme!

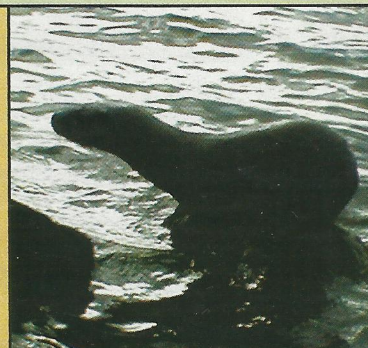
Alomohora - otevírá dveře a okna
Amnesia - způsobuje ztrátu paměti
Apparecium - zviditelňuje nápisy psané neviditelným inkoustem
Adava Kedavra - hned zabije soupeře (jedno ze tří neodpustitelných prokletí)
Avis - vykouzlí z hůlky ptáky
Crucio - sváže bolestivě oběť (jedno ze tří neodpustitelných prokletí)
Densaugeo - způsobuje rychlý růst zubů
Dissendium - otevírá tajné chodby
Engorgio - zvětšuje živočichy nebo předměty
Ennervate - pravdomluvné kouzlo
Expecto Patronum - obranné kouzlo proti Dementorovi
Expelliarmus - odzbrojí soupeře
Furnunculus - na pokožce vzniknou bolestivé lysinky
Impervius - dělá protivníka odolným proti vodě
Imperios - ovládací kouzlo, kdy člověk může určitou osobu ovládat (jedno ze tří neodpustitelných prokletí)
Lumos - rozsvěcí hůlku, vytváří světlo
Nox - zhasíná hůlku, vykouzlí tmu
Orchideos - kouzlo pro rychlý růst rostlin
Peskiwichtli Pesternomi - odhání skřítky (případně chodce)
Pertrificus totalus - úplné spoutání
Quietus - způsobí, že člověk mluví tiše
Rictusempra - lechtací kouzlo
Riddiculus - obrana proti bludným trpaslíkům i proti bubákům
Ringgardium leviosa - buvol na hrudník
Serpensortia - z hůlky vyklouzne had
Sonorus - zesiluje hlas
Tarantallegra - kouzlo nutící soupeře tančit foxtrot
Waddiwasi - vyčistí ucpané klíčové dírky
Wingardium leviosa - způsobuje létání předmětů

Další kouzla vám představíme příště.





Vydrýsek aneb O čem zpívá řeka

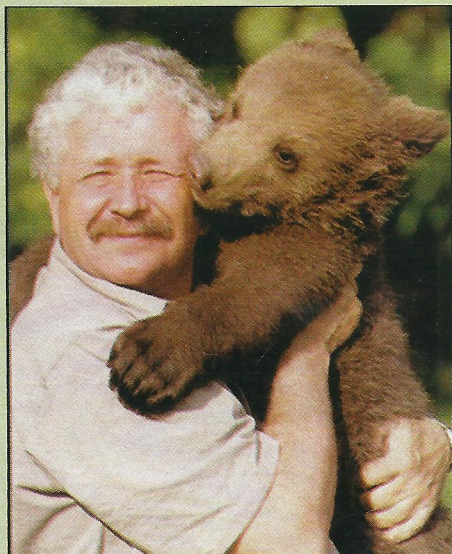


Pamatujete si Večerníček s názvem Méďové? Tak to vás jistě potěší, že se za pár dní s Vojtou, Kubou a Matějem můžete znovu setkat, Česká televize totiž bude šestnáctidílný oblíbený večerníček opakovat. Jak s tím ale souvisí náš titulek? A kdo to vlastně je Vydrýsek? Nebojte, všechno se dozvíte - ale pěkně popořadě.

Tak zaprvé, Vydrýsek je sameček vydry říční a hrdina nově připravovaných dílů Večerníčku, jehož název jsme použili v titulku.

A co mají společného Méďové s Vydrýskem? Určitě jste se to učili ve škole, jsou to přece savci. Také patří do řádu šelem, a ještě navíc se stali námětem pro natočení večerníčků, jejichž tvůrcem je spisovatel, scénárista a režisér Václav Chaloupek.

Abychom byli přesní, Václav Chaloupek už natočil Večerníčků víc a v každém z nich vystupovala zvířátka. Možná si vzpomenete na Tuláčka - malé liščí mládě a jeho příhody, nebo třeba na Pruhované kamarády - mláďata divočáků, s nimiž se před kameru dostal i malý jezevec. Nesmíme zapomenout ani na Kluky ze zámku, malé, roztomilé bažantíky. V příbězích medvědích kluků pan Chaloupek vystoupil ze zákulisí před kameru a zahrál si roli fotografa Václava.



Teď se konečně dostáváme k Vydrýskovi, hlavnímu hrdinovi nově připravovaných Večerníčků. Jeho příběh začíná na Křemelné na konci zimy, kdy si vydry začínají hledat partnera. V jednom záběru dokonce uvidíte fotografa Václava s medvíďaty (ano, nepletete se, jde o Vojtu, Matěje a Kubu), ale tentokrát se veškeré dění točí kolem vydry. Spatříte samičku, jak se polekaně utíká schovat - a náhodou natrefí na úkryt, kde se potká se samečkem a... hádejte, co se stane? Na jaře se jim narodí tři krásná mláďata a jedno z nich je právě náš Vydrýsek.

Čas plyne, blíží se léto, mláďata rostou jako z vody a prožívají jedno dobrodružství za druhým. Jednoho dne se ale zrovna Vydrýsek zatoulá a už se mu nepodaří trefit zpátky k mamince a sourozencům. Nebojte, nezůstane opuštěný, najde ho totiž rybář a vezme ho k sobě domů. Tím se spustí série krásných příběhů - jak si Vydrýsek hraje s rybářovými dětmi, jak časem začne zlobit nebo jak uteče. Jenže neumí lovit...

Nebudeme vám prozrazovat všechno, to by příběh ztratil své kouzlo, takže se v tuhle chvíli rozloučíme a sejdeme se na těchto stránkách za měsíc spolu s jiným zvířátkem.

Na závěr si ale něco povíme o vydrách. Čtěte pozorně, v textu jsme totiž schválně udělali chybu - jeden z údajů je nesmyslný. Tři čtenáři, kteří jako první odhalí, co jsme si v textu vymysleli, a napíší nám správné znění do redakce, od nás dostanou roční předplatné Magazínu.







Vydrýsek na Lipně: kromě toho, že vzbudil pozornost všech návštěvníků, kteří se zrovna procházeli u vody, ještě se pokusil svérázným způsobem (snímek vlevo) přemluvit místního rybáře, zda by mu nevěnoval jednoho candáta. Jak vidíte na horním snímku, nakonec se mu to podařilo :-)

Vydra říční (Lutra lutra)



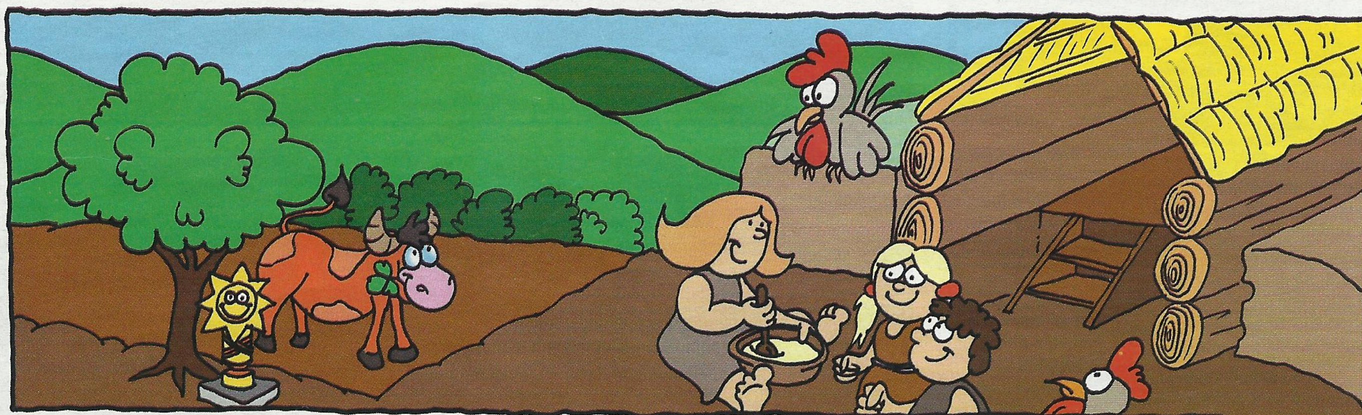
Řád:	Šelmy
Čeleď:	Lasicovití
Věk:	až 20 let
Váha:	5 - 12kg
Délka:	tělo 50 - 80cm, ocas 30 - 50cm
Potrava:	ryby, žáby, raci, krabi, hmyz a červi, malí savci a ptáci
Biotop:	řeky, potoky, rybníky, jezera i mořská pobřeží
Způsob života:	žije samotářsky nebo v rodinných skupinách, noru si vyhrabává v březích, vchod mívá pod vodou, loví většinou v noci, v kalné vodě se orientuje pomocí hmatových chlupů na tlamě, aktivní je i v zimě
Rozmnožování:	samice je březí 59-63 dny, vrhá 2 až 4 slepá mláďata, která vidí po 30-40 dnech, která kojí 3-4 měsíce, pečuje o ně pouze samice asi do 1 roku
Výskyt:	Evropa, Asie

Vydra je citlivá na čistotu vody, a proto znečišťování a regulace vodních toků i nádrží je příčinou toho, že vymizela z většiny území Evropy. Ve znečištěných vodách a v řekách bez přirozených břehů a porostů často nemůže najít dostatek potravy. Dalším vážným důvodem snižování početních stavů vyder je jejich lov pro kožešinu. Vydra je největším přítelem rybářů. U nás se vyskytuje relativně hojně především v jižních Čechách a na Českomoravské vrchovině, obecně však v České republice patří k silně ohroženým druhům.

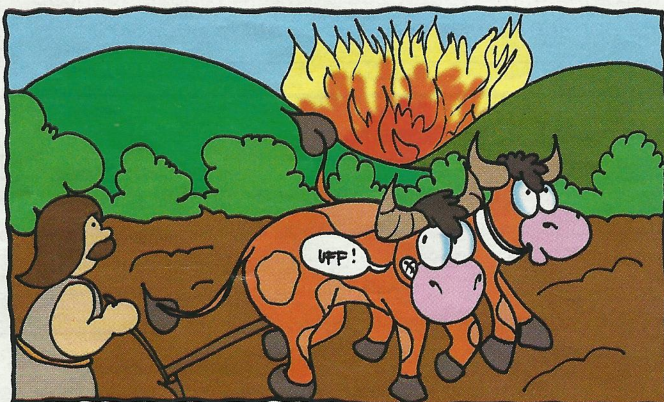


Poznali jste vydří stopy? Pořádně si je zapamatujte, abyste je poznali také v přírodě.
Kulatý obrázek nahoře: Vydrýsek se právě chystá rozeběhnout a zakousnout se do nohy každému, kdo včas neuteče. Hádejte, kdo byl tím „šťastlivcem"?



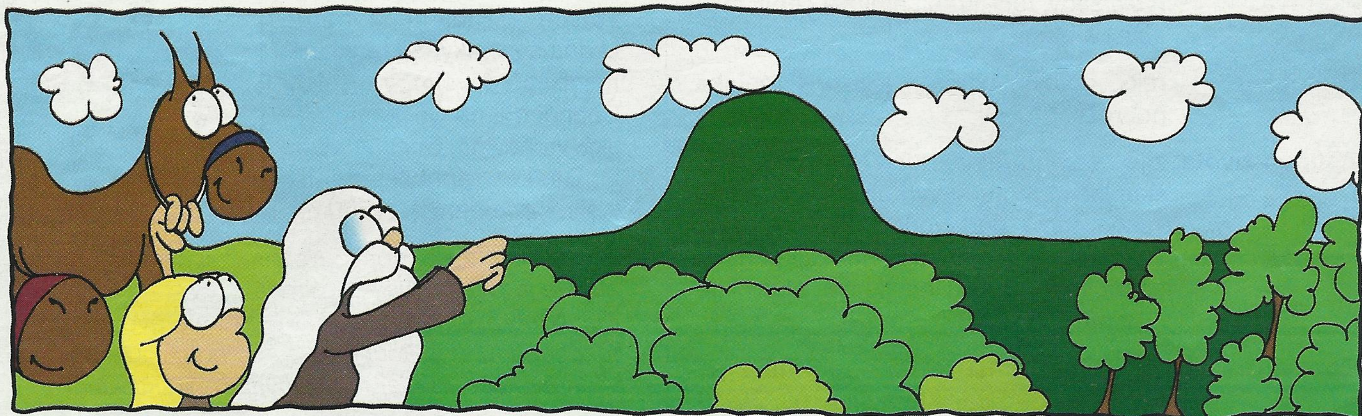


Původní vlastí slovanských kmenů byla oblast dnešní západní Ukrajiny a východního Polska. Tyto kmeny se živily zemědělstvím a jejich vesnice tvořila obydlí zahloubená v zemi. Lidé se tehdy domnívali, že jejich životy řídí různí přírodní bohové - např. Perun (bůh hromu) nebo Svantovít (bůh slunce), které uctívaly.



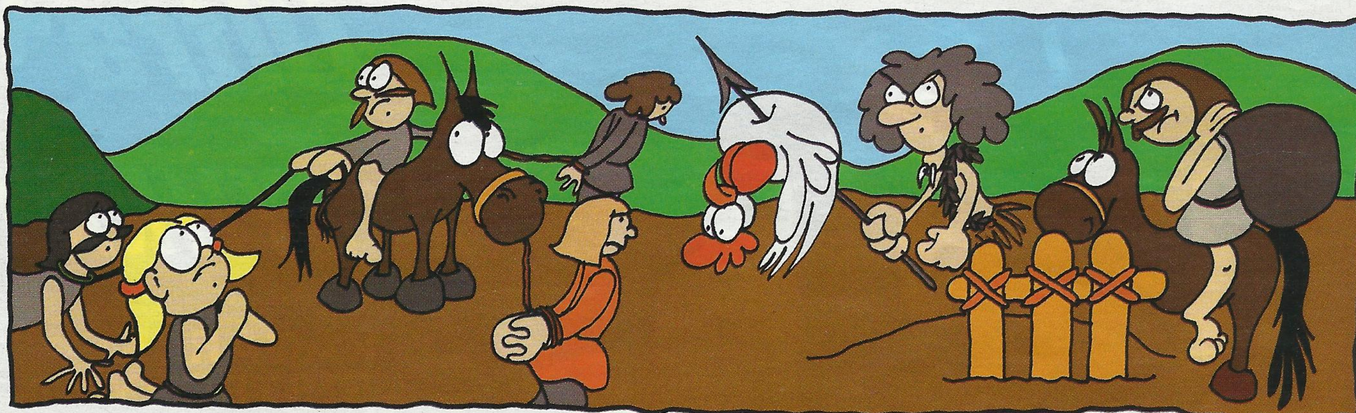


Na konci 4. století začali na poklidně žijící kmeny útočit Hunové, jejichž nájezdům se nevyhnuli ani Slované. Jednotlivé národy se začínají přemísťovat ve velkém, proto historici toto období pojmenovali "Stěhování národů".

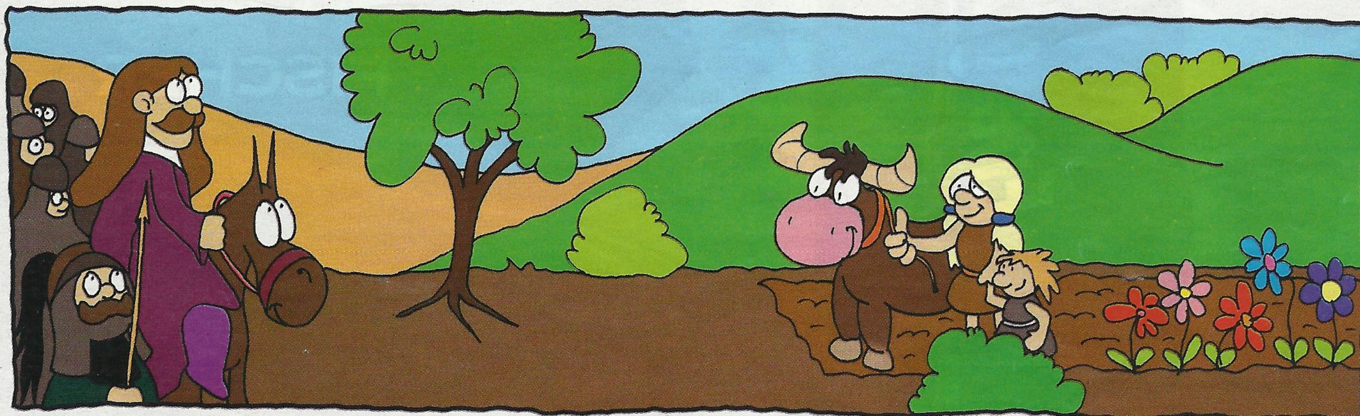


Kmeny začaly putovat severním, východním či západním směrem. Ty, které se vydaly na západ, dorazily na přelomu 5. a 6. století na území, kde se nyní nachází Česká republika. Tehdy zde žili Germáni, ti však buď území opustili nebo splynuli s příchozími Slovany. K tomuto období se vztahuje známá pověst "O Praotci Čechovi" a jeho družině, jak došli k hoře Říp a rozhodli se tu usadit.

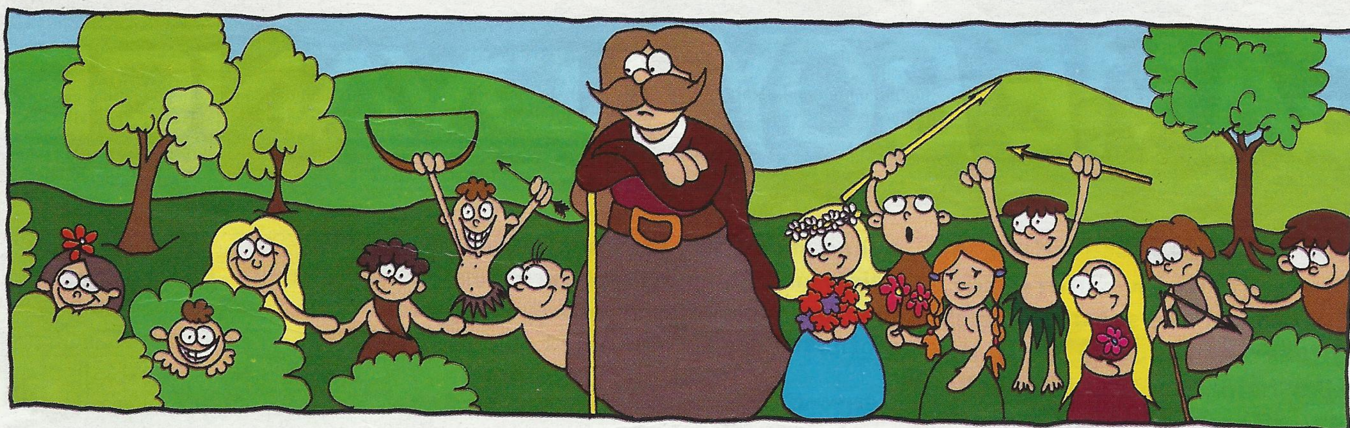




Slované ale v nové vlasti bohužel nenašli klid. Museli čelit nájezdům kočovných Avarů, kteří plenili slovanské vsi, brali úrodu a nutili muže k účasti na svých loupežných výpravách.



Po roce 620 se Slované nenáviděným Avarům postavili. Za svého vůdce si zvolili franského kupce Sáma, jemuž se podařilo slovanské kmeny sjednotit a avarské nájezdy definitivně odrazit.



Sámova "říše" existovala 35 let. Během této doby Sámo odrazil nejen Avary, ale i vojska franského krále Dagoberta. Říká se, že Sámo měl jako pohan 12 manželek, a s nimi pak 15 dcer a 22 synů. Po jeho smrti (v roce 658 nebo 659) se "jeho říše" rozpadla. Nenašel se totiž žádný nástupce, jenž by ji udržel pohromadě.

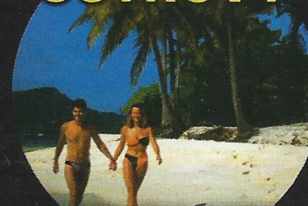


VELKÉ + VE VŠECH PŘÍSTROJÍCH

KUP BATERIE Energizer® Ultra+

A VYHRAJ

KANÁRSKÉ OSTROVY



FISCHER





GAME BOY ADVANCE™

Jak na to? Jednoduše! Kup si jakýkoli výrobek Energizer, odstřihni čárový kód a spolu s ním zašli na přiloženém kuponu svůj tip na délku nejdelšího nepřetržitého provozu Game Boy Advance™ s jednou sadou baterií Energizer Ultra+ (baterie s extra dlouhou životností).

Délka provozu baterií bude určena pod dohledem notáře při akci GBA Energizer maratón, která proběhne 28. - 29. 12. 2001. Podle měření v zahraničním časopise "Electronic Gaming" je běžná hrací doba GBA s baterií Energizer 18 hodin 20 minut.

Výhercem hlavní ceny se stane autor nejpřesnějšího tipu. V případě shodného tipu rozhoduje dřívější zaslání. Poslední možnost odeslání tipu je 23. 12. 2001.

Ceny: Exotická dovolená pro dvě osoby na Kanárských ostrovech od CK Fischer (zájezd v hodnotě 50 tisíc Kč), 33x Game Boy Advance™, 100x dárková sada Energizer. Ceny budou výhercům zaslány poštou do deseti dnů od ukončení akce.

Nintendo®

Energizer® Ultra+
s extra dlouhou životností

MŮJ TIP

hodin		:	minut		:	sekund		:	setin sekundy	
		:			:			:		

Jméno: ....

Příjmení: ....

Narozen: ....

Adresa: ....

....

....

Mediálním partnerem jsou deníky Večerník Praha DENÍKY BOHEMIA DENÍKY MORAVIA

Zasílejte na adresu: Lead, P.O.Box 856, 111 21 Praha 1

Mezinárodní šachové mistrovství

O víkendu (9.-10. 11.) se v ubytovně Jedličkova ústavu konal už 7. ročník Mezinárodního šachového turnaje zdravotně postižené mládeže. Kdo neviděl, neuvěří - všichni od nejmenších až po ty největší (už dospělé) se soustředili jen na hru a kolo od kola byli blíž k vítězství. A když říkáme mezinárodní turnaj, musíme říct, že ze Slovenska se zúčastnili 3 hráči, z Maďarska 4 hráči a z Holandska 10 hráčů. V takovém rozsahu a účasti je to u nás ojedinělý šachový turnaj, je taky dokonce kvalifikací na Eurochess (jak název napovídá, je to evropský šachový turnaj).



Tento turnaj se koná díky občanskému sdružení PROTEBE, které celou akci pořádá, a také díky ochotě ředitele Jedličkova ústavu a Školám Praha, Jana Pičmana, který všem dětem poskytuje ubytování. Nad tímto ročníkem dokonce převzala záštitu senátorka Daniela Filipiová. Dohlížitelem se stal "šachový" ředitel, Antonín Ambrož.

Celkem se zúčastnilo 83 dětí a soutěžilo se ve třech kategoriích: kategorie A do 13 let, kategorie B do 17 let a kategorie C do 21 let. Jedna šachová partie trvala hodinu, a tak se hned po slavnostním zahájení hráči pustili do zápolení na černobílé šachovnici.Času bylo málo a zápasů je čekalo hodně.

Páteční odpoledne a celá sobota proběhla ve znamení šachových zápasů, takže jsme jen tiše sledovali všechny ty soustředěné obličeje a nesmírně je obdivovali. Nejenže jsou šachy hra těžká sama o sobě, ale někteří z nich měli postižené ruce, takže posouvání figurek po šachovnici měli o to těžší. Hráli i nevidomí, pro něž bylo sledování hry a posouvání figurek asi nejobtížnější. Rozhodně si všichni hráči zaslouží, abychom před nimi smekli.

Nejmladší vítězkou je třináctiletá Ludmila Sedláčková. Zeptali jsme se jí, pokolikáté se turnaje účastní, s kým trénuje a na všechno kolem šachů:
Jezdím sem od začátku. Loni jsem byla druhá a letos je to mé první vítězství. Příští rok to už bude těžší, budu totiž hrát za kategorii B. Se šachama jsem začala díky sestře, se kterou taky trénuji. Sestra (Martina Sedláčková, 18 let) je dokonce mistryní světa v šachu. Ze svého vítězství mám samozřejmě velkou radost.

V průběhu turnaje jsme procházeli místností a objevili moc zajímavého kluka. Je mu 19 let, je na vozíku a jmenuje se Dušan Petřvalský. Letos 20. srpna se rozhodl, že na mechanickém vozíku ujede trasu Brno - Řím. Vyjel ráno v 8.30 hodin z Brna z náměstí Svobody, po osmém dnu si udělal jeden den přestávku a zase hurá na trať. Dušan měl cestu naplánovanou na 14 dní, ale do Říma dorazil už za deset. Kromě toho, že si Dušan občas vyrazí do Itálie, hraje ještě basketbal, šplhá po laně a hraje šachy. Myslíme, že šachy hraje dobře, protože ve své kategorii C skončil na druhém místě.

A teď zase honem zpátky k šachovému klání. Je sobota okolo páté hodiny večer a je tu slavnostní vyhlášení vítězů. Všichni napjatě očekávají, kdo dopadl nejlépe. Někteří tu jsou už po šesté (i ti z Holandska) a tak se všichni dobře znají a úspěch si nezávidí, ale přejí.

Kategorie A:
1. místo Ludmila Sedláčková (ČR)



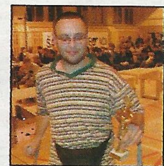
2. místo Martin Bláha (ČR)
3. místo Maroš Kosť(Slovensko)

Kategorie B:
1. místo Vojta Pražák (ČR)



2. místo Veronika Šubertová (ČR)
3. místo Milan Jirsák (ČR)

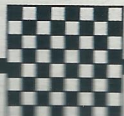
Kategorie C:
1. místo Jan Jílek (ČR)



2. místo Dušan Petřvalský (ČR)
3. místo Luboš Chlanda (ČR)



Po skončení vyhlášení se někteří rozloučili a odjeli honem domů (měli to dál, třeba do Brna, Liberce, Lipníku nad Bečvou, Litovle nebo dokonce do Bratislavy). Nejdál to ale přece jen měli Maďaři a Holanďané. Ti vytrvalejší zůstali a šli večer řádit na diskotéku...







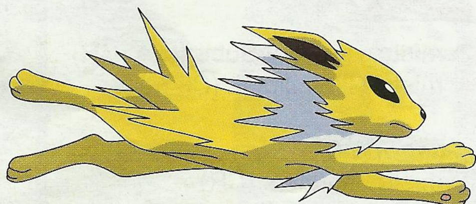
POKÉMONNÍ BURZA

Vítejte na stránce, kde si můžete splnit nejrůznější přání. Najdete tu vše - od obrázků, samolepek a plakátů přes výměnu Pokémonů v Game Boyi až po koupi či prodej nejrůznějších karet či her. Ve vašich dopisech jsme objevili následující inzeráty:

■ Prodám 6 měsíců starý tmavě zelený Game Boy Color s těmito hrami: Pokémon Blue, Mickey's Racing Adventure, Centipede, Super Mario Land. Vše za 6 000 Kč. Tel.: 0606/560 362 (Jirka).

■ Hledám někoho, kdo vlastní Gold/Silver verzi na počítači. Andrea Kováčová (e-mail: 646@post.sk).

■ Vyměním či koupím Traiding kartu Charizarda, Venusaura či Blastoise. Nabízím Hitmonchana, Dragonita, Chansey, Machampa a další. Marek Koutesh, Šumavská 28, Praha 2 nebo tel.. 02/24 25 78 39.



■ Žádám sběratele pokémonních karet o nabídku těchto karet: Umbreon (Darkness - Neo Discovery, Hondour (Darkness - Neo Discovery), Rocket Skyther, Darkness Energy, Dark Machamp, Dratini (R), Dark Dragonair (R), Dark Dragonite, Dark Jolteon, Diglet (R), Dark Dagtrio (R), Rocket Zabdos, Dark Vaporeon (R), Dark Machoke (R), Machop (R) Pikachu (R), Dark Raichu (R), Magnemite (R), Dark Magneton (R), Rattata (R), Eevee(R), Voltorb (R), Dark Blastoise (R), Dark Wartortle (R), Squirtle (R), Dark Golbat (R), Zubat (R), The Boss Way, Defender, Super Potion, Potion Energy, Rynbow Energy, Full Heal Energy, Double Colorless Energy, Importer Profesor Oak Revenge, The Rocket's Trap, The Rocket's Sneak Attack, The Rocket's Training Gym, Here Comes Team Rocket's. Nabídky zasílejte na adresu: Jakub Nový, U Vodárny 1112/1, 250 01 Nový Brandýs.

■ Kdo si chce dopisovat s pokémonním maniakem, pište na adresu: Míša Kuráňová, Jarcová 98, 757 01 Valašské Meziříčí.

■ Chtěl bych vyměnit karty Trading Card Game: Arcanite, Rhyhorn, Geodude, Pidgey, Voltorb, Jigglypuff za travní, hmyzí a dračí. Volejte každý všední den od 16 do 20 na tel.: 0328/433 367.

■ Koupím verzi Pokémon Crystal, popřípadě Gold nebo Silver, staženou na PC. Cena dohodou. Volejte na tel.: 069/651 23 98 (každý všední den po 17:00) nebo pište na adresu Tomáš Ťakuš, Školní 860, 735 14 Orlová Lutyně.

■ Chtěl bych si dopisovat s někým, kdo sbírá karetní hru Pokémon. Radek Ondra, Palackého 8, 612 00 Brno.

FINÁLE SOUTĚŽE POKÉMON MASTER 2001

Pokud jste v sobotu 17. listopadu trávili v Praze, a ještě k tomu jste se odpoledne přijeli podívat do Centra Černý Most, určitě jste nelitovali. Vy, kdo jste tuto příležitost neměli (a je vás zaručeně většina), si můžete přečíst reportáž z finálového klání nejúspěšnějších soutěžících v "tetrapakovém" sbírání. Průběžné výsledky jsme zveřejňovali na našich stránkách (poslední kolo jsme tentokrát z nedostatku místa přesunuli až do příštího čísla), včetně nejzdařilejších obrázků, které jste do soutěže poslali.

O co v soutěži šlo?

Po dobu 4 měsíců posílaly děti ve věku od 6-ti do 16-ti obrázky her pro herní konzoli Game Boy vystřižené z obalů nápojů Tetrapak. Zároveň zasílaly kresby nových Pokémonů dle vlastní fantazie. Každý měsíc bylo odměněno 100 nejrychlejší dětí a 50 autorů nejkrásnějších obrázků. Ve finále 17. 11. se střetlo celkem 12 tvůrců nejhezčích či nejzajímavějších obrázků, 3 pocházeli ze Slovenska a 9 z Čech.

A jak probíhalo vlastní finále?

Celou akcí, jež se konala od 16 do 18 hodin, provázel "pohádkový princ" Jan Čenský a na závěr klání zpestřila několika písněmi zpěvačka Kristýna spolu se sympatickým duem tanečníků.

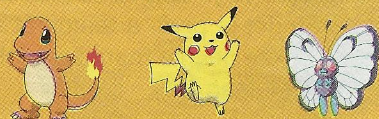
Celkem proběhly 3 soutěžní disciplíny - 2 vědomostní, 1 sportovní. Soutěžící byli rozděleni do tří věkových kategorií (od nejmladších po nejstarší), každá kategorie měla jiné soutěžní otázky a disciplíny.

Jednotlivá soutěžní kola byla oddělena mezihrami pro mladé návštěvníky, kteří soutěžili například ve skoku přes švihadlo.

A finalisté? Zkuste si s námi, jestli byste měli šanci uspět jako oni - ovšem zohledněte fakt, že máte trému, protože kolem vás stojí dav lidí, zvědavých, jak odpovíte, a hlavně nemáte žádnou nápovědu (tzn. že nemůžete listovat Magazínem, hledat na Internetu apod.).

Soutěžní kolo č. 1

Kategorie č. 1



Jak se jmenuje tento Pokémon?

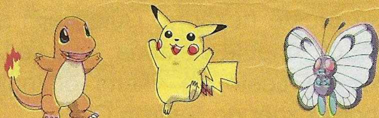
Kategorie č. 2

Jak se jmenují tito Pokémoni a jaký jsou typ?



Kategorie č. 3

Jak se tito Pokémoni jmenují a jaké jsou jejich evoluční fáze?



Soutěžní kolo č. 2

Sportovní disciplíny - ty byste určitě zvládli všichni, takže je vynecháme :-)

Soutěžní kolo č. 3

Kategorie č. 1

Jak se vyvíjí Pikachu v Raichu?
a) evolvuje ve 25. levelu
b) potřebuje k přeměně Hromový kámen
c) vyvíjí se ve 26. levelu
d) Pikachu se nevyvíjí. Raichu je úplně jiný druh Pokémona

Který z Pokéballů slouží k chytání rychlých Pokémonů?
a) Speed Ball
b) Moon Ball
c) Lure Ball
d) Love Ball

Kategorie č. 2

Koho unesl Mewtwo v Prvním filmu?
a) Misty
b) Ashe
c) Sestru Joy
d) Jessie

Kde se dá získat UP_GRADE?
a) v Goldenrod City
b) v Saffron City
c) v Blackhorn City
d) v Lavender Town

Kategorie č. 3

Který z kamenů zabraňuje evoluci?
a) Moon Stone
b) Ever Stone
c) Eire Stone
d) Water Stone

Jakou funkci má předmět Burn Heal?
a) obnovuje 20 HP
b) léčí popálení
c) léčí omrzliny
d) léčí paralýzu

Doplňující otázky:
Kolik váží Horsea?
Kolik váží Magikarp?

Tak co, prošli byste finálovým kolem? Napište nám o tom!

Na závěr vám představíme vítěze:

1. kategorie
1. místo Jana Grigová, Praha
2. místo Roman Bureš, Galanta
3. místo Patrik Čajka, Bardejov
4. místo Barbora Tenglerová, Praha

2. kategorie
1. místo Ján Čuvala, Trenčín
2. místo Karel Svoboda, Pelhřimov
3. místo Honza Štrauf, Praha
4. místo Milada Poláková, Jab. n. N.

3. kategorie
1. místo Zdeněk Sais, Liberec
2. místo David Šmíd, Jilemnice
3. místo Petr Šolín, Praha
4. místo Boris Koštel, Praha

Všem samozřejmě srdečně blahopřejeme.





PODROBNÝ NÁVOD NA GOLD & SILVER a CRYSTAL

Vermillion City

Návod v minulém čísle vás zanechal na cestě lodí do starého světa Kanto, na trase Olivine City - Vermillion City. Ve městě se toho od posledně moc nezměnilo. Stejné budovy, stejný stadion, stejný trenér Lt.Surge se svými elektrickými Pokémony. Po zkušenostech s Elite Four se vám asi všichni ostatní soupeři na Kanto budou zdát velmi snadní, a Lt.Surge není výjimkou - Hromový odznak, první z osmi odznaků světa Kanto, je váš. Nezapomeňte také navštívit Pokémon Fan Club severně od stadionu, když přežijete projev zdejšího prezidenta, dostanete Rare Candy.

Na východ od města, kde, jak si pamětníci jistě vzpomenou, leží Digglet's Cave, cestu blokuje Snorlax. Je ještě větší než posledně, a blokuje tak o dost větší kus cesty - skoro to až vypadá, že ty poslední tři roky prospal přesně na tomhle místě bez pohnutí. Probudit ho zatím není jak, takže nezbývá než vyrazit na sever po Route 6. Underground Path je zavřená, takže do Saffron City dorazíte nakonec pěšky po povrchu.

Saffron City

Ani tady nenajdete mnoho nového. Budova Silph Co. má sice otevřeno jen jedno patro, ale zato tu dostanete Upgrade, potřebný pro evoluci Porygona. Místní stadion vypadá trochu dvojitě kvůli připojenému Fighting Dojo, ale odznaky se rozdávají jen napravo, u Sabriny. Před střetnutím s jejími psychickými Pokémony musíte projít teleportační pastí - která je, světe div se, také úplně stejná jako minule. Po získání odznaku a jeho hrdém připnutí na klopu k ostatním se vydejte dále na server po Route 5.

Problémy v elektrárně

Route 5 vede do Cerulean City, ale městem zatím jen proběhněte směrem na východ, a jděte až na konec Route 9 a Route 10. Oklikou přes vodu můžete dosurfovat do elektrárny (Power Plant). Uvnitř elektrárny si promluvte se všemi lidmi. Že něco s dodávkou proudu není v pořádku, to jste si mohli všimnout už ze stížností lidí v městech světa Kanto, kterými jste zatím prošli - tady se informace potvrzují přímo od zdroje. Ano, zdroj. Ten zdejší zdroj elektrické energie totiž nefunguje. Část generátoru někdo sprostě šlohnul, o čemž vám zdejší manažer dokáže dlouho barvitě vyprávět, aniž by se situaci snažil nějak jinak řešit. To je taková všeobecná vlastnost manažerů... ;-) Zloděj je pryč, a tentokrát se tu nedá chytit ani Zapdos, takže nechte manažera jeho starostem, a vraťte se do Cerulean City.

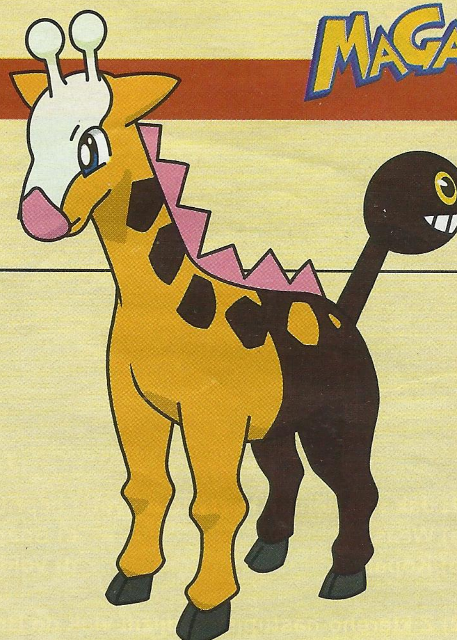
Cerulean City

Jděte rovnou na místní stadion, obhospodařovaný Misty. Po vstupu ale neuvidíte Misty, ale kohosi, oblečením podezřele připomínajícího rakeťáka. Že by se záhada krádeže v elektrárně začala sama rozplétat? Podle jeho řečí není pochyb o tom, kdo ukradl Machine Part, takže ho rozhodně nesmíte nechat utéct! Jeho jediný Pokémon je směšnou obranou, ale ouha - zloděj u sebe nic nemá. Naštěstí je to slaboch a prozradí vám poměrně ochotně kam svůj lup schoval. Je to v levém horním rohu bazénku na stadionu. Jakmile součástku získáte, vraťte se do elektrárny a dejte ji manažerovi. Odměnou vám bude naprosto bezcenný TM 07 (Zap Cannon), manažer se prostě nezapře. Důležitější ale je, že v Kanto zase všude funguje elektřina, a vy se tak můžete dál posunout na cestě za všemi odznaky. Nejprve ale malá odbočka zpět do Saffron City.

Vlak Johto - Kanto

Vlak je zdaleka nejrychlejší cesta, jak se dostat z jednoho světa do druhého. Lodí je to o poznání pomalejší, protože musíte dojít do přístavního doku, nastoupit do své kajuty a vyspat se v ní, jinak loď mezi Olivine





a Vermilion City nepřistane. Takže vlak. Jenže vlak přece nejezdí? Ale jezdí! Začne kroužit po své pravidelné trase Johto - Kanto hned, jakmile vyřešíte problémy v elektrárně. Bohužel přestože je obnovení jeho provozu především vaše zásluha, zadarmo vás nesvezou, a potřebujete nejprve sehnat lístek.

Za tím účelem se vraťte do Saffron City, a promluvte si s holčičkou v domě na západě města, blízko Silph Co. Ztratila jednu za svých Pokémon panenek, chuděra. Leťte do Vermilion City a jděte do toho domu, kde jste ve starších verzích hry mohli získat poukázku na kolo. Nějaká panenka se válí na zemi, ale vy si promluvte s chlapíkem, co stojí nad ní. Kupodivu vám ji vydá dobrovolně a rád. Doneste ji holčičce do Saffron City, a odměnou získáte konečně lístek na vlak! Vlak jezdí mezi Saffron City a Goldenrod City.



Billova babička

Misty ještě pořád není ve svém stadionu v Cerulean City, takže pokračujte zatím po Route 24 a 25. A ejhle, kohopak to na konci cesty u Billova domu nepotkáte - Misty, a zrovna s někým randí! No, tak ta z vás nebude mít radost, že jste jí to překazili, naštvaně odchází na svůj stadion. Alespoň bude mít při vzájemném souboji větší motivaci... :-)

Když už jste se ale trmáceli až sem, ještě neodcházejte. V Billově domě sedí jeho babička a dychtí podívat se na nějaké Pokémony. Ve formě hádanek vám říká na které, a rozhodně se vyplatí postupně jí je přinést. Jednak se opravdu spokojí jen s podíváním a Pokémon vám zůstane, a především odměna je opravdu královská - evoluční kameny totiž nikde jinde snadněji nezískáte.

Hádanky jdou v pořadí:

"The one with the long tongue." No, tak to je primitivní, že? Dlouhý jazyk má Lickitung, za jeho předvedení vám babička dá Everstone. To není zrovna evoluční kámen, spíš naopak, ale je to teprve začátek...

"The one with leaves growing out of its head." Druhá hádanka je o něco těžší, protože by se možná dala napasovat na vícero Pokémonů, ale my vám to prozradíme - je to Oddish. Za odměnu dostanete Leaf Stone, který potřebuje k evoluci třeba Gloom, Weepinbell nebo Exeggcute.

"The one shaped like a star." Třetí hádanka si snad ani nezaslouží označení hádanka. Kdo jiný vypadá víc jako hvězda než Staryu? Získaný Water Stone klidně můžete na Staryu hned použít, ale ocení ho i Poliwhirl, Shellder nebo Eevee.

"The one with snapping jaws." Tak to je určitě nějaký mazel... a správná odpověď je Growlithe! Fire Stone opět můžete využít hned na něj, nebo na Vulpixe či Eevee.

"The really popular one, before it evolves." Poslední hádanka je obtížná, jen než se nad ní opravdu zamyslíte. Kdo by to tak mohl být, ten opravdu oblíbený Pokémon? Seel? Sunkern? Clefairy? Nebo snad Cloyster?

Co kdybychom to dnes udělali tak, že vám správnou odpověď neřekneme? Kdo první (takže jen jeden z vás) zjistí, kterého Pokémona chce babička vidět jako posledního, a pošle nám do redakce správnou odpověď nejlépe e-mailem (můžete použít i klasickou poštu, ale upřímně - asi nebudete nejrychlejší), získá celoroční předplatné Magazínu.

Na shledanou příště v Cerulean City, u poslední části návodu.



HARRY POTTER TEST

1) Jak se jmenuje Harryho největší nepřítel, zlý kouzelník „Ty - víš - kdo“?
a) Weasley
b) Kopál
c) Snape
d) Voldemort

2) Z kterého nástupiště odjíždí vlak do Bradavic?
a) devět
b) devět a půl
c) devět a tři čtvrtě
d) deset

3) Hluboko pod Londýnem je ukrytá Gringottovic kouzelnická banka. Kdo ji vede?
a) skřetové
b) draci
c) duchové
d) tříhlaví psi

4) Kdo je ředitelem v kouzelnické škole?
a) profesor Brumbál
b) profesor Binns
c) profesor Snope
d) profesor Lupin

5) Kdo dělá školníka v bradavické kouzelnické škole?
a) Oliver Wood
b) Argus Filch
c) Nicolas Flamel
d) Rubeus Hagrid

6) Co je to Trevor?
a) jméno Harryho sovy
b) jméno Ronovy krysy
c) jméno Nevillova žabáka
d) jméno Hermioniny kočky

7) Koho představuje postava jménem Protiva?
a) strašidlo
b) učitele
c) ředitele
d) studenta

8) Harry Potter má schopnost rozumět jazyku ...
a) lvímu
b) jezevčímu
c) orlímu
d) hadímu

9) Kolik hráčů hraje ve famfrpálovém mužstvu?
a) 6
b) 7
c) 8
d) 9

10) Jakou značku mělo první Harryho koště?
a) NIMBUS TISÍC
b) NIMBUS DVA TISÍCE
c) ZAMETÁK 7
d) KULOVÝ BLESK



Za každou správnou odpověď si započítej jeden bod.

Vyhodnocení:
0 - 1 Harryho Pottera jsi nejspíš ještě vůbec nečetl. Měl bys to co nejrychleji napravit.
2 - 4 Asi jsi teprve na začátku knihy, nebo jsi o ní jen slyšel. Tak honem rychle do čtení.
5 - 7 Harryho jsi četl a doufáme, že se Ti líbil.
8 - 10 Příběh Harryho Pottera znáš velmi dobře a nejspíš se Ti, stejně jako nám, velmi líbí.

řešení 1d, 2c, 3a, 4a, 5b, 6c, 7a, 8d, 9b, 10b



DOPLŇOVAČKA

Jeden z Pokémonů má hrozně rád med. Jeho název ukrývá tajenka doplňovačky.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
O	O	O	O	O	O	O	O	O

1 VÝROBCE BRÝLÍ
2 MALÁ OVCE
3 VODNÍ HLODAVEC
4 PRACOVIŠTĚ LÉKAŘE
5 STROM S OLIVAMI
6 OHRYZÁVAT
7 SPRAVIT
8 ZDRŽENLIVOST
9 SLEZSKÉ MĚSTO

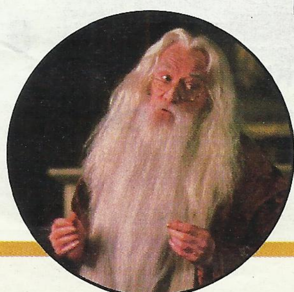


HŘEBENOVKA

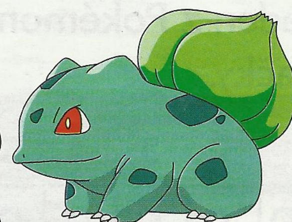
Kouzeníci v příběhu Harryho Pottera dovedou pomocí kouzelného slova a hůlky vykouzlit světlo. Toto slovo se ukrývá v tajence hřebenovky.

				L	E	T	A	T
T								
								T
T								
								T

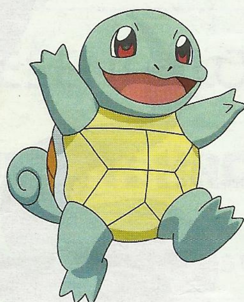
1 POHYBOVAT SE VZDUCHEM
2 NEMNOHO
3 POCHUTNÁVAT SI NA PAMLSCÍCH
4 HL. MĚSTO JAPONSKA
5 SPOČÍVAT NA ŽIDLI



V tajence poskládané z Ashových čepic najdete jednu z pokémonních her. Autorem je Vítek Coufal z Prahy 5, jemuž jako honorář posíláme půlroční předplatné Magazínu.



1. V U L P I X
2. M O L T R E S
3. K
4. D R A G O N É R
5. N O R M Á L N Í
6. O
7. CH A N S E Í





8. C U T
9. R
10. Y E L L O W
11. B L A S T O I S
12. CH I K O R I T A
13. B U L B A S A U R
14. C E L E B I



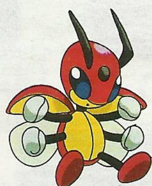
1. POKÉMON SE 6 OCASY
2. OHNIVÝ A LÉTAJÍCÍ POKÉMON
3. NEJSLABŠÍ BALL
4. VÝSLOVNOST DRAGONAIRA
5. TYP POKÉMONA RATTATA
6. PŘEZDÍVKA PIKACHU
7. POKÉMON POMÁHAJÍCÍ V POKÉCENTRU
8. HM 01
9. PŘÍJMENÍ DABÉRA ASHE
10. POKÉMON RED, BLUE A...
11. POKÉMON SE DVĚMA DĚLY
12. PRVNÍ NOVÝ POKÉMON
13. POKÉMON S CIBULKOU
14. POKÉMON, KTERÝ SE NEDÁ CHYTIT



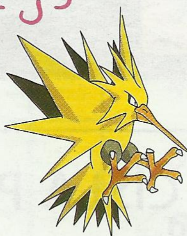
VTIP S RÉBUSEM PRO ZNALCE POKÉMONŮ

„Kdy přijdeš domů?“ ptá se maminka syna. „Až semi bude chtít“ „Dobře, ale (tajenak rébusu)!“

NA O MINUTU

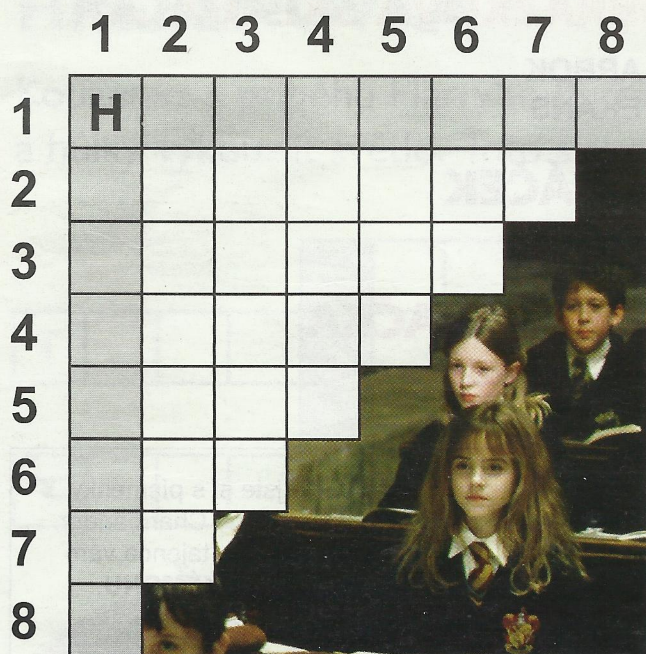
 - LEDI + I O  LTA - K + UTU

POZDĚJI

 - NYTA +  - AP - OS + ĚJI

ROHÁČEK

Tajenka roháčku ukrývá jméno jendné postavy z příběhu Harryho Pottera

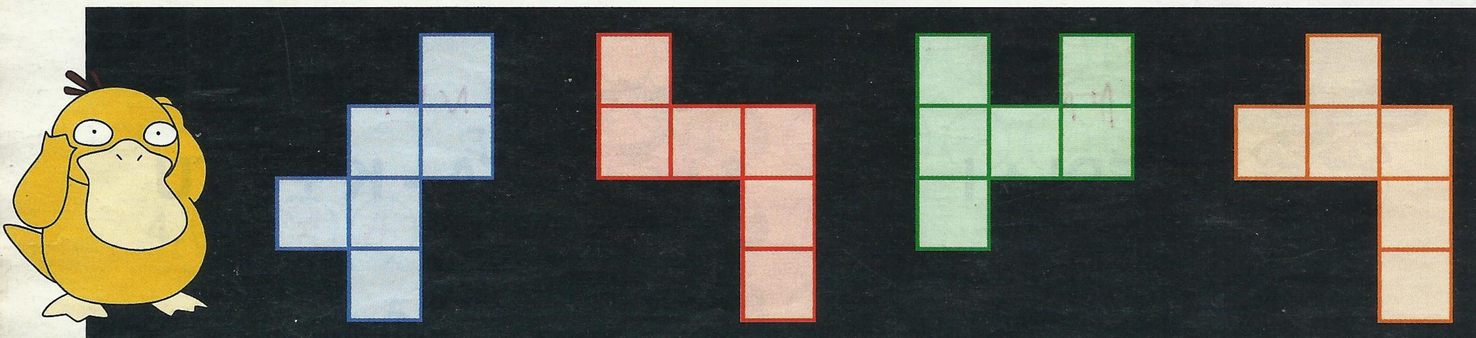


1. *TAJENKA*
2. *OBYVATELKA ESTONSKA*
3. *RŮŽ NA RTY*
4. *ITALSKÝ ZÁVOD FORMULE 1*
5. *PANOVNÍK INKŮ*
6. *PYTLÁKOVY NÁSTRAHY*
7. *PŘEDLOŽKA*
8. *ZNAČKA AMPÉRU*



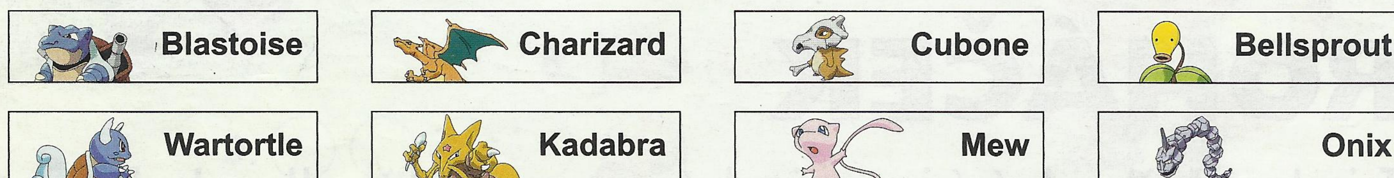
KTERÝ Z OBRAZCŮ JE ROZLOŽENÁ KRYCHLE?

Ne ze všech obrazců je možné složit krychli. Poznáte, ze kterého by složit šla?

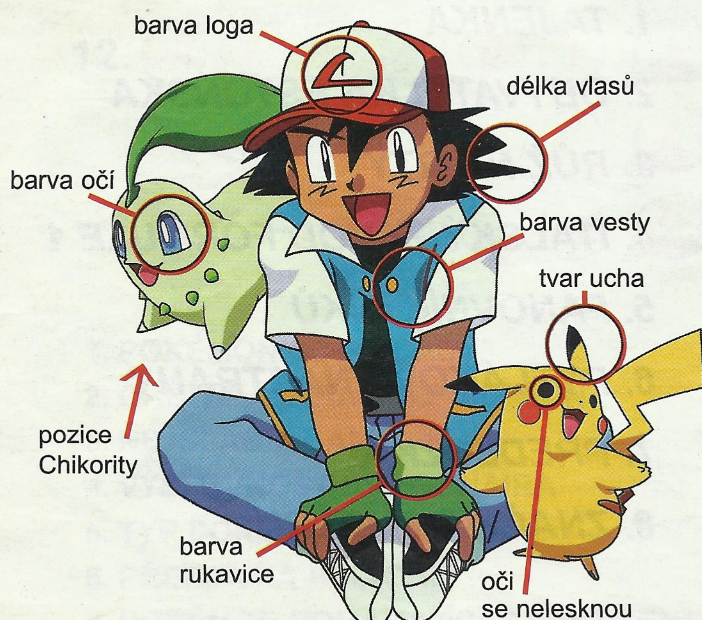


ŘEŠENÍ ÚLOH Z MINULÉHO ČÍSLA POKÉMON MAGAZÍNU

UKRYTÍ HRDINOVÉ



NAJDETE VŠECH 8 ROZDÍLŮ?



OBRÁZKOVÁ SKLÁDAČKA

1. ARBOK
2. EKANS

ROHÁČEK

SENTRET

DOPLŇOVAČKA

LEMONADE



Věříme, že jste si s písmenky, jimiž byl popsaný Charmander, lehce poradili a v tajence vám vyšel **MISTR POKÉMONU**.



BEZBARVÉ KARTY

Bezbarvé (anglické Colourless se někdy do češtiny překládá také jako neutrální) - z toho slova přímo vyzařuje nuda. Bezbarvé pokémonní karty ale nudné rozhodně nejsou, naopak do této kategorie spadá mnoho zajímavých a užitečných Pokémonů. Najdete tu většinou obecné, létající a dračí Pokémony z Game Boy hry.

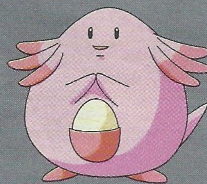
K popularitě bezbarvých Pokémonů přispívá především fakt, že pro své útoky mohou použít libovolnou energii, a tak je lze zabudovat do každého balíčku! Tato "chameleónská" vlastnost se zvláště hodí ve vícebarevných balíčcích, kdy musíte hrát s více druhy energetických karet, a ne vždy vám k nim přijdou do ruky také vhodní Pokémoni.

Do balíčku s bezbarvými Pokémony nikdy nezapomeňte přidat také dvojitou bezbarvou energii, která vašim Pokémonům umožní velice rychle začít používat ty nejlepší útoky!

SPECIALITA:

Tyto karty žádnou společnou vlastnost nemají - snad kromě faktu, že je lze snadno použít ve spojení s libovolnou jinou barvou. A i to je vlastně specialita.

NEJPOPULÁRNĚJŠÍ KARTY:



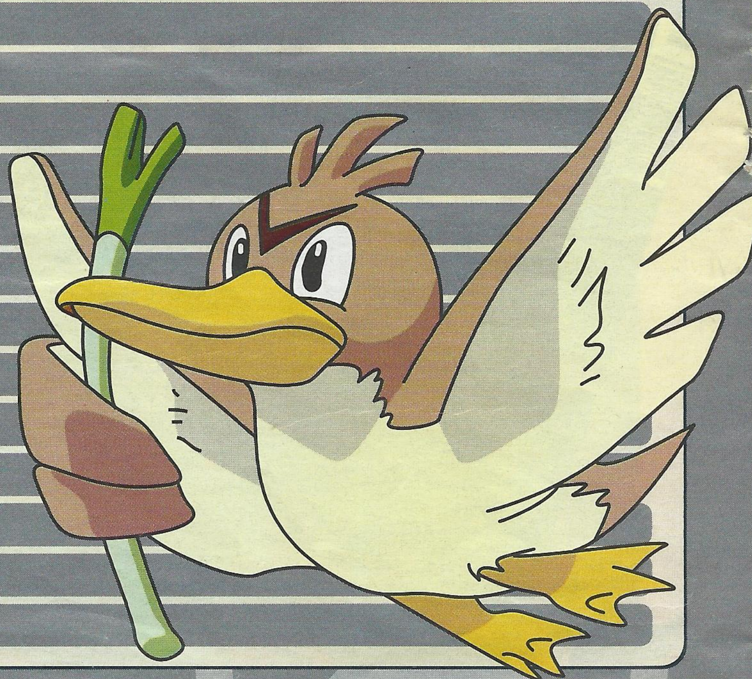
Chansey. Tvrdší než měsíc starý sýr



Kangaskhan. Vynikající základní Pokémon!

EVOLUČNÍ DIAGRAM - BEZBARVÍ POKÉMONI

Pidgey	Pidgeotto	Pidgeot
Dratini	Dragonair	Dragonite
Eevee	Vaporeon/Jolteon/Flareon	
Jigglypuff	Wigglypuff	
Clefairy	Clefable	
Meowth	Persian	
Doduo	Dodrio	
Rattata	Raticate	
Spearow	Fearow	
Chansey		
Kangaskhan		
Tauros		
Ditto		
Farfetch´d		
Porygon		
Snorlax		
Licktitung		





PIDGEY BASE

40HP ➤ LV.8 ➤ #16



Whirlwind je útok užitečný jen tehdy, když má soupeř na střídačce slabší Pokémony, než je bránící se Pokémon. Jakmile ale dostanete vyhlédnutého slabého Pokémona do aktivní pozice, raději nasaďte do boje něco lepšího, než je Pidgey, zraňující za 10 životů...

Hratelnost: Slabá
Rarita: Běžná
Jo! Tuhle už mám! ☐

Whirlwind.
Má-li soupeř nějakého Pokémona na střídačce, musí jednoho z nich vybrat a vyměnit ho za bránícího se Pokémona. (Zranění z tohoto útoku se započte před výměnou Pokémonů.)

PIDGEOTTO BASE

60HP ➤ LV.36 ➤ #17



Pidgeottův Whirlwind je dvakrát silnější než Pidgeyho. Navíc má Pidgeotto podstatně užitečnější útok Mirror Move, ovšem pro jeho použití musí nejprve přežít úspěšně útok, který chce odrážet.

Hratelnost: Podrůměrná
Rarita: Vzácná
Jo! Tuhle už mám! ☐

Whirlwind.
Má-li soupeř nějakého Pokémona na střídačce, musí jednoho z nich vybrat a vyměnit ho za bránícího se Pokémona. (Zranění z tohoto útoku se započte před výměnou Pokémonů.)
Mirror Move. Pokud na Pidgeotta v minulém kole někdo zaútočil, způsobí bránícímu se Pokémonovi tento útok přesně stejné zranění, které Pidgeotto utržil.

PIDGEOT JUNGLE

80HP ➤ LV.40 ➤ #18



Konečně žádný Whirlwind, ovšem Wind Attack není také žádná výhra, na dvakrát evolvnutého Pokémona. Hurricane představuje zajímavý způsob, jak se zbavit obtížně vyřaditelného soupeřova Pokémona - pokud si ovšem pod pojmem "zbavit se" představíte i to, že se soupeři Pokémon prostě vrátí do ruky.

Hratelnost: Průměrná
Rarita: Vzácná
Jo! Tuhle už mám! ☐

Wing Attack.
Hurricane. Jestliže tento útok bránícího se Pokémona nevyřadí, vracejí se karta bránícího se Pokémona a všechny k němu připojené karty soupeři do ruky.

RATTATA BASE

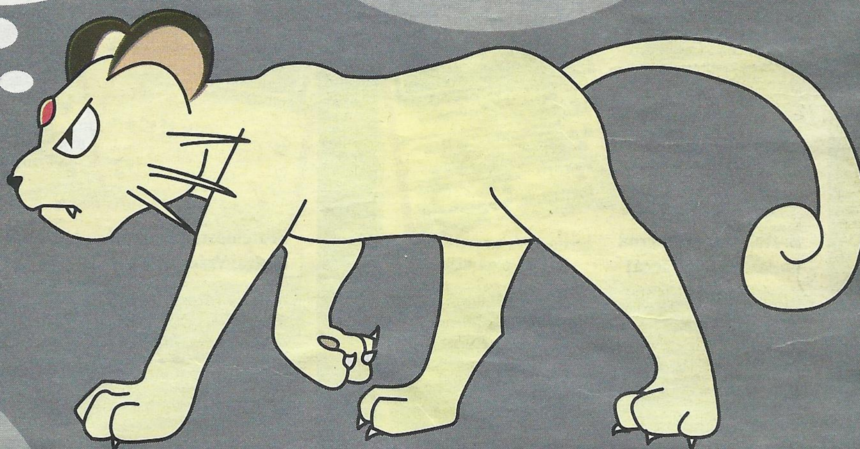
40HP ➤ LV.8 ➤ #19



Ideální bezbarvý Pokémon pro první kolo. Stačí ho vyložit, položit na něj libovolnou energii, zaútočit za 20 životů a v případě nebezpečí ho zadarmo stáhnout na střídačku.

Hratelnost: Dobrá
Rarita: Běžná
Jo! Tuhle už mám! ☐

Bite.



RATTATA TEAM ROCKET

40HP ➤ LV.12 ➤ #19



Speciální schopnost raketáckého Rattaty (Trickery) je velmi užitečná v kombinaci s technikami, umožňujícími nahlížet do balíčku karet, nebo s útoky, jako je Mankeyho Peek, které vám dovolí prohlédnout si předem své odměny. Útočná síla Rattaty byla o něco oslabena, protože Quick Attack se nevyrovná útoku Bite původní verze, ale tahle speciální schopnost za to stojí.

Hratelnost: Průměrná
Rarita: Běžná
Jo! Tuhle už mám! ☐

Trickery. Jednou během vašeho kola (před útokem) můžete vyměnit jednu z karet odměn za vrchní kartu vašeho balíčku. Tuto schopnost nelze použít, když Rattata spí, je zmaten nebo ochromen.
Quick Attack. Hoďte mincí. Padne-li panna, útok způsobí 10 zranění plus 10 zranění navíc. Padne-li orel, útok způsobí 10 zranění.

RATICATE BASE

60HP ➤ LV41 ➤ #20



Evolucí Rattaty na Raticate zdvojnásobíte jeho životy, ale přijdete o nulovou cenu za ústup. K útoku Bite přibude Super Fang, který je užitečný pouze proti Pokémonům s mnoha životy. Už je vám jasné, proč má mnoho hráčů v balíčku Rattatu, ale s Raticatem neztrácejí čas?

Hratelnost: Průměrná
Rarita: Neobvyklá
Jo! Tuhle už mám! ☐

Bite.
Super Fang. Způsobí bránícímu se Pokémonovi zranění rovné polovině jeho zbývajících životů. (Zaokrouhlujte nahoru na nejbližších 10.)

DARK RATICATE TEAM ROCKET

50HP ➤ LV.25 ➤ #20



Je těžké jednoznačně říci, jestli je lepší tahle raketácká verze Raticate, nebo ta ze základní sady. Dark Raticate už nemá útok za jedinou energii, ale na druhou stranu je jeho Hyper Fang ve většině případů úspěšnější než Super Fang. Necháme volbu na vás.

Hratelnost: Průměrná
Rarita: Běžná
Jo! Tuhle už mám! ☐

Gnaw.
Hyper fang. Hoďte mincí. Padne-li orel, útok nic nezpůsobí.





SPEARROW JUNGLE

90HP ➤ LV.45 ➤ #26



Další z Pokémonů, vhodný pro úvodní kola souboje. Útok Peck jako zahajující a Mirror Move, když je dostatek energie. Mirror Move je navíc útok, který normálně mají Pokémoni až od druhého vývojového stadia! Když porovnáte ještě životy a nulovou cenu za ústup, je řada Spearow/Fearow o poznání lepší, než Pidgey/Pidgeotto/Pidgeot. I přesto jde ve všech případech jen o průměrné karty.

Hratelnost: Průměrná
Rarita: Běžná **Jo! Tuhle už mám!** ☐

Peck.
Mirror Move. Pokud na Spearow v minulém kole někdo zaútočil, způsobí bránícímu se Pokémonovi tento útok přesně stejné zranění, které Spearow utržil.

FEAROW JUNGLE

70HP ➤ LV.27 ➤ #22



Evoluce Spearow do Fearow se vyplatí jen tehdy, máte-li po ruce, nebo nejlépe už na Spearow, dostatek energií. Agility i Drill Pecks jsou totiž velmi drahé útoky - zřejmě až příliš drahé na to, co způsobují.

Hratelnost: Průměrná
Rarita: Neobvyklá **Jo! Tuhle už mám!** ☐

Agility.
Hoďte mincí. Padne-li panna, všechny efekty útoku, včetně zranění, které by měl Fearow dostat během příštího kola vašeho soupeře, se ruší.
Drill Peck.

CLEFAIRY BASE

40HP ➤ LV.14 ➤ #35



Sing je útok skoro k ničemu, a tak máte-li dost energií, abyste mohli platit za používání Metronome, volba je jasná. Trik v co nejlepším použití Metronome spočívá v tom, že dostanete Clefairy na aktivní pozici proti takovému soupeři, který má útok, jenž se vyplatí okopírovat. V ruce se hodí trenérské karty jako Switch nebo Scoop Up, abyste mohli rychle Clefairy stáhnout na střídačku, když soupeř nasadí nějaké máslo.

Hratelnost: Průměrná
Rarita: Holo (vzácná) **Jo! Tuhle už mám!** ☐

Sing. Hoďte mincí. Padne-li panna, bránící se Pokémon je uspán.
Metronome. Vyberte jeden z útoků bránícího se Pokémona. Metronome zkopíruje tento útok, kromě jeho energetické ceny a všeho ostatního, potřebného k použití tohoto útoku, včetně odhazování energetických karet. (Nezáleží na typu bránícího se Pokémona, Clefairy stále zůstává bezbarvý typ.)

CLEFABLE JUNGLE

70HP ➤ LV.34 ➤ #36



Clefable může použít Metronome o něco dříve, než Clefairy, takže je určitě lepší Clefairy vyvinout, než čekat, až se vám podaří vyložit další dvě energie. Minimize je použitelný pro zdržovací taktiku.

Hratelnost: Průměrná
Rarita: Vzácná **Jo! Tuhle už mám!** ☐

Metronome. Vyberte jeden z útoků bránícího se Pokémona. Metronome zkopíruje tento útok, kromě jeho energetické ceny a všeho ostatního, potřebného k použití tohoto útoku, včetně odhazování energetických karet.
Minimize. Veškerá zranění z útoku, která Clefable dostane v příštím kole vašeho soupeře, bude sníženo o 20 (po započtení slabosti a odolnosti).

CLEFABLE PROMO

70HP ➤ LV.34 ➤ #36



Promo verze Jungle edice Clefable byla vydána ve světové Pokémon Lize a má úplně stejné vlastnosti i útoky jako obyčejná karta.

Hratelnost: Dobrá
Rarita: Neobvyklá **Jo! Tuhle už mám!** ☐

Metronome. Vyberte jeden z útoků bránícího se Pokémona. Metronome zkopíruje tento útok, kromě jeho energetické ceny a všeho ostatního, potřebného k použití tohoto útoku, včetně odhazování energetických karet. (Nezáleží na typu bránícího se Pokémona, Clefable stále zůstává bezbarvý typ.)
Minimize. Veškerá zranění z útoku, která Clefable dostane v příštím kole vašeho soupeře, bude sníženo o 20 (po započtení slabosti a odolnosti).

JIGGLYPUFF JUNGLE

60HP ➤ LV14 ➤ #39



Hodně životů, ale úvodní útok soupeře jen uspává, což je k ničemu. Pound zraňuje za 20 životů a za dvě energie, a to také nevyvolá v majiteli karty žádný jásot. Jigglypuff tak najde uplatnění asi jen v balíčcích a taktikách, založených na uspávání soupeře psychickými útoky. Jako je například Gengar a jeho Dream Eater.

Hratelnost: Podprůměrná
Rarita: Běžná **Jo! Tuhle už mám!** ☐

Lullaby.
Bránící se Pokémon je uspán.
Pound.

JIGGLYPUFF PROMO

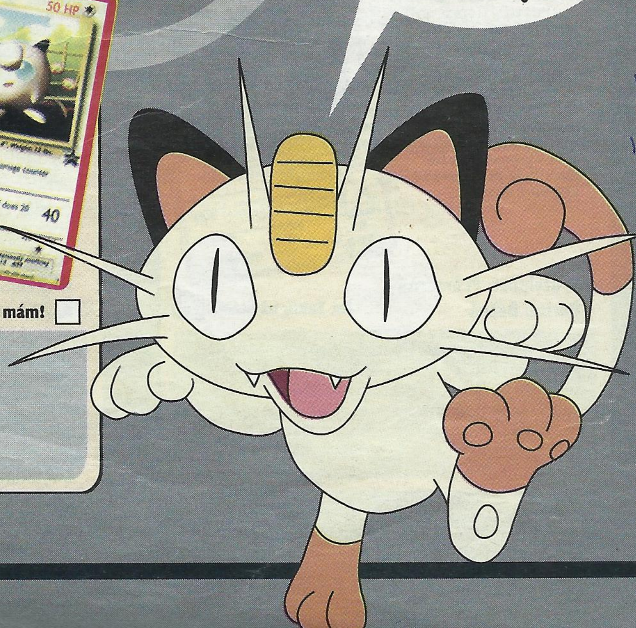
50HP ➤ LV12 ➤ #39



Mnohem lepší Jigglypuff než ten z Jungle edice, jen škoda, že takhle vzácnou kartu budete asi jen těžko shánět. Mají ji ti, kteří si koupili kazetu se soundtrackem k filmu Pokémon: The First Movie. Kombinace útoku, který hodně zraňuje, ale zároveň poškozuje i sebe (Double-edge) a léčivého útoku (First Aid) je velmi šikovná. Jen škoda, že Jigglypuff nemá více životů.

Hratelnost: Průměrná
Rarita: Neobvyklá **Jo! Tuhle už mám!** ☐

First Aid.
Odstraňte z Jigglypuffa jeden žeton zranění.
Double-edge.
Jigglypuff způsobí 20 zranění sám sobě.





WIGGLYTUFF — JUNGLE

80HP ➤ LV.36 ➤ #40



Stejně jako Jigglypuff je postižen takřka bezcenným uspávacím útokem Lullaby. Na druhou stranu útok Do the Wave může být velmi nebezpečný, obzvláště máte-li zaplněnou střídačku. Wigglytuff se proto velice hodí do balíčků, kde jsou Pokémoni s útoky Call for Family nebo Call for Friend. Také některé vhodné trenérské karty vám umožní sílu Wigglytuffa využít naplno.

Hratelnost: Dobrá
Rarita: Holo (vzácná) **Jo! Tuhle už mám!** ☐

Lullaby. Bránící se Pokémon je uspán.
Do the Wave.
Tento útok způsobí 10 zranění plus 10 zranění navíc za každého Pokémona na vaší střídačce.

MEOWTH — JUNGLE

50HP ➤ LV.15 ➤ #52



Pay Day stojí dvakrát tolik, co Kangaskhanův Fetch, kartu dostanete jen z padesátiprocentní pravděpodobností, ale zase působí alespoň minimální zranění. Hlavní předností proti Kangaskhanovi ale zůstává u Meowth možnost další evoluce.

Hratelnost: Průměrná
Rarita: Běžná **Jo! Tuhle už mám!** ☐

Pay Day.
Hoďte mincí. Padne-li panna, lízněte si další kartu.

MEOWTH — TEAM ROCKET

40HP ➤ LV.10 ➤ #52



Coin Hurl by se mohl hodit ve chvíli, kdy by soupeř měl na střídačce nějakého skoro vyřazeného Pokémona, ale bohužel je tu padesátiprocentní šance, že se mu nestane vůbec nic. Navíc je sice pěkné, že pro útok se nepočítá se slabostmi ani odolnostmi, ale vzhledem k takřka nulovému počtu Pokémonů s odolností na bezbarvé to stejně není žádné plus, které bychom této podprůměrné kartě mohli přičíst k dobru.

Hratelnost: Podprůměrná
Rarita: Běžná **Jo! Tuhle už mám!** ☐

Coin Hurl.
Vyberte jednoho ze soupeřových Pokémonů, a hoďte mincí. Padne-li panna, tento útok mu způsobí 20 zranění (odolnosti a slabosti se nepočítají).

MEOWTH — PROMO

50HP ➤ LV.15 ➤ #52



Promo verze Meowth z Jungle se zlatým rámováním se svého času přidávala k balení jedněch Pokémon sušenek v USA. Má úplně stejné vlastnosti i útoky jako Jungle Meowth.

Hratelnost: Průměrná
Rarita: Neobvyklá **Jo! Tuhle už mám!** ☐

Pay Day.
Hoďte mincí. Padne-li panna, lízněte si další kartu.

MEOWTH — PROMO

60HP ➤ LV.24 ➤ #101



Holofoil verze Meowth byla vydána jako reklamní příloha u americké verze hry Pokémon Trading Card Game pro Game Boy.
Útok Cat Punch předurčuje kartu k použití v balíčcích, které jsou založeny na útocích na soupeřovu střídačku.

Hratelnost: Průměrná
Rarita: Neobvyklá **Jo! Tuhle už mám!** ☐

Cat Punch.
Hoďte mincí. Padne-li panna, útok způsobí 20 zranění. Když padne orel a soupeř má nějaké Pokémony na střídačce, musí si sám určit, který z nich bude zraněn za 20 životů. (Pro Pokémony na střídačce se nepočítá se slabostmi a odolnostmi.)

NAHORU, NAHORU, NAHORU A FRRRRRNK: LÉTAJÍCÍ POKÉMON

Létající Pokémoni se vyskytují mezi různými typy karet. Jejich velkou předností je odolnost proti bojovým Pokémonům, která se může opravdu velmi hodit, pokud proti vám soupeř nasadí nějakého bojového Pokémona s ničivými útoky - např. Hitmonchana. Létající Pokémoni také obvykle mají nižší cenu za ústup než jiní Pokémoni stejného typu, takže se dají snadněji stáhnout na střídačku. Proto ať už stavíte balíček jakékoliv barvy, vyplatí se vážně uvažovat o zařazení alespoň jednoho létajícího Pokémona. Bezbarví létavci jsou obzvláště vhodní. Najdete mezi nimi i takové létající dračí poklady, jako jsou třeba Dratini, Dragonair a Dragonite. Jak jste jen bez nich mohli dosud být?





PERSIAN — JUNGLE

70HP › LV.25 › #53

Persian se soustřeďuje na obranu. Pomocí útoku Pounce se může částečně chránit před soupeřovými útoky a cena za ústup nula mu umožňuje včas prchnout, když tahle taktika tak úplně nevychází. Scratch je slušný útok, ale jakmile budete mít na Persianovi tři energie pro Pounce, už asi nic jiného nebudete chtít používat.



Hratelnost: Průměrná
Rarita: Neobvyklá
Jo! Tuhle už mám! ☐

Scratch.
Pounce. Jestliže bránící se Pokémon v následujícím kole vašeho soupeře zaútočí na Persiana, zranění z tohoto útoku (po započtení slabosti a odolnosti) bude sníženo o 10. (Stažení libovolného z Pokémonů na střídačku tento efekt ruší.)

DARK PERSIAN — TEAM ROCKET

60HP › LV.28 › #53

Fascinate by byl dobrý útok, kdyby se před jeho použitím neházelo mincí - takhle je prakticky bezcenný. Poison Claws je dobrý útok, ale ne zase tak dobrý, abyste dali této kartě přednost před Persianem z Jungle edice.



Hratelnost: Podprůměrná
Rarita: Neobvyklá
Jo! Tuhle už mám! ☐

Fascinate.
Hoďte mincí. Padne-li panna, vyberte jednoho ze soupeřových Pokémonů na střídačce, a vyměňte ho s jeho aktivním Pokémonem. Tento útok nelze použít, když soupeř nemá na střídačce žádné Pokémony.
Poison Claws.
Hoďte mincí. Padne-li panna, bránící se Pokémon je otráven.

FARFETCH'D — BASE

50HP › LV.20 › #83

Leek Slap funguje jen v polovině případů, ale stojí jen jedinou energii, takže ho lze začít okamžitě používat. A nad útokem, kterým lze v prvním kole zranit soupeře za 30 životů, nad tím by se každý měl alespoň pozastavit. Útokem Pot Smash už těch 30 životů seberete vždycky, ale za tři energie je to trochu drahý špás.



Hratelnost: Dobrá
Rarita: Neobvyklá
Jo! Tuhle už mám! ☐

Leek Slap.
Hoďte mincí. Padne-li orel, tento útok nic nezpůsobí. V každém případě už ale tento útok nelze znovu použít, dokud zůstane Farfetch'd ve hře. (Ani stažení Farfetch'd na střídačku vám neumožní použít tento útok znovu.)
Pot Smash.

DODUO — BASE

50HP › LV.10 › #84

Hodně životů a nulová cena za ústup - to vypadá na první pohled lákavě, ale slabé útoky z něj dělají nezajímavou kartu. Pokud se nechcete dostat k Dodriovi a jeho speciální schopnosti Retreat Aid, najdete určitě pro svůj balíček mnohem lepší bezbarvé karty.



Hratelnost: Průměrná
Rarita: Běžná
Jo! Tuhle už mám! ☐

Fury Attack.
Hoďte dvakrát mincí. Tento útok způsobí 10 zranění za každou pannu, která při házení padla.

DODRIO — JUNGLE

70HP › LV.28 › #85

Speciální schopnost Retreat Aid vám dává o něco větší volnost v manipulaci s Pokémony směrem z aktivní pozice na střídačku. Pokud máte více Dodrio ve hře, efekt se sčítá! Rage je slušný, ale příliš drahý útok.



Hratelnost: Dobrá
Rarita: Neobvyklá
Jo! Tuhle už mám! ☐

Speciální schopnost:
Retreat Aid. Dokud je Dodrio na střídačce, je cena za ústup pro všechny vaše aktivní Pokémony o jednu energii menší.
Rage. Způsobí 10 zranění plus 10 zranění navíc za každý žeton zranění na kartě Dodrio.

LICKITUNG — JUNGLE

90HP › LV.26 › #108

Pokud volíte mezi silnými bezbarvými základními Pokémony, je Lickitung asi nejlepší varianta k nepřekonatelnému Kangaskhanovi. 90 životů je prostě skvělých a hned úvodní útok Tongue Wrap může soupeře paralyzovat. S druhým útokem, Supersonic, ale raději vůbec neztrácejte čas.



Hratelnost: Průměrná
Rarita: Neobvyklá
Jo! Tuhle už mám! ☐

Tongue Warp.
Hoďte mincí. Padne-li panna, bránící se Pokémon je ochromen.
Supersonic.
Hoďte mincí. Padne-li panna, bránící se Pokémon je zmaten.

PROČ MÁ DITTO SVOJE VLASTNOSTI

Bacha na mě, jsem nevyzpytatelný!

Samotný fakt, že Ditto má na kartě vytištěny nějaké vlastnosti, spoustu hráčů mate - k čemu to je, když se přece tahle karta vždycky chová jako karta bránícího se Pokémona, včetně jeho typu, životů, slabosti atd.?
Tyhle vytištěné vlastnosti (50 životů, slabost na bojové typy, odolnost na psychické) má Ditto, opravdu jen pokud se právě nedokáže transformovat. To se může stát jen ve dvou případech: buď je Ditto zasažen speciální schopností Muka Toxic Gas, nebo za to může trenérská karta Goop Gas Attack.





CHANSEY — BASE

120HP › LV.55 › #113



Chansey je jeden z nejtužších Pokémonů ve hře. Má 120 životů, a k nim navíc útok s šancí, že se úplně vyhne zranění ze soupeřova útoku! Bohužel ale druhý útok Chansey, Double-edge, je velmi drahý, a navíc jeho použitím se Chansey sama zraňuje za obludných 80 životů. Proto ji používejte jen jako obrannou zdržovací zeď a útočte pouze pomocí Scrunch.

Hratelnost: Dobrá
Rarita: Holo (vzácná) **Jo! Tuhle už mám!** ☐

Scrunch.
Hoďte mincí. Padne-li panna, Chansey v následujícím kole vašeho soupeře nemůže být zraněna (všechny ostatní efekty útoku proběhnou normálně).
Double-edge.
Chansey způsobí 80 zranění sám sobě.

KANGASKHAN — JUNGLE

90HP › LV.40 › #115



Skvělá karta, která se uplatní snad v úplně každém balíčku. Fetch stojí jen jednu energii, takže ho můžete vesele použít k lízání dalších a dalších karet do chvíle, než vyložíte dost energií k použití Comet Punch. Nemusíte se bát náhodného faktoru tohoto útoku - průměrně soupeře zraníte za 40 životů.

Hratelnost: Vynikající
Rarita: Holo (vzácná) **Jo! Tuhle už mám!** ☐

Fetch.
Lízněte si karu.
Comet Punch.
Hoďte čtyřikrát mincí. Tento útok způsobí 20 zranění za každou pannu, která při házení padla.



TAUROS — JUNGLE

60HP › LV.62 › #128



Tauros je karta vhodná pro střední část hry a jako taková je často používána v nejrůznějších balíčcích. Stomp má dobrý poměr zranění na vynaložené energie a účinnost Rampage se zvyšuje s počtem žetonů zranění, které má Tauros na sobě. Při použití trenérské karty Defender můžete držet Taurose dlouho zraněného, a soupeře tím ničit! Wow!

Hratelnost: Průměrná
Rarita: Neobvyklá **Jo! Tuhle už mám!** ☐

Stomp. Hoďte mincí. Padne-li panna, tento útok způsobí 20 zranění plus 10 zranění navíc. Padne-li orel, útok způsobí 20 zranění.
Rampage. Tento útok způsobí 20 zranění plus 10 zranění navíc za každý žeton zranění na kartě Taurose. Hoďte mincí. Padne-li panna, Tauros je po tomto útoku zmatený (po způsobení zranění).

DITTO — FOSSIL

40HP › LV.8 › #132



Ditto je velmi nevyzpytatelná, ale právě proto zajímavá karta. Jeho schopnost napodobit soupeřova Pokémona vede k nepředvídatelným výsledkům. Položte na něj tolik energií, aby svou speciální schopnost Transform mohl využít naplno. Bude tak schopen používat ty útoky, které Pokémon, do něhož se Ditto transformuje, ještě třeba ani sám používat nedokáže! Jen pozor na Muka (viz strana 32).

Hratelnost: Dobrá
Rarita: Holo (vzácná) **Jo! Tuhle už mám!** ☐

Speciální schopnost: Transform. Pokud je Ditto vaším aktivním Pokémonem, používejte ho, jako by to byla kopie karty bránícího se Pokémona, včetně jeho typu, životů, slabostí, atd., s jedinou výjimkou - Ditto nemůže evolvovat, ale vždy mu zůstává schopnost Transform. Pokud je Ditto uspán, zmaten nebo ochromen, přestane kopírovat jiného Pokémona.

EEVEE — JUNGLE

50HP › LV.12 › #133



Průměrná v každém ohledu - to je Eevee. Solidních 50 životů, zdržovací útok za jednu energii, který vám umožní vyložit druhou energii pro použití Quick Attack. Jedinečnou vlastností Eevee je schopnost evolvovat do jednoho ze tří různých Pokémonů.

Hratelnost: Průměrná
Rarita: Běžná **Jo! Tuhle už mám!** ☐

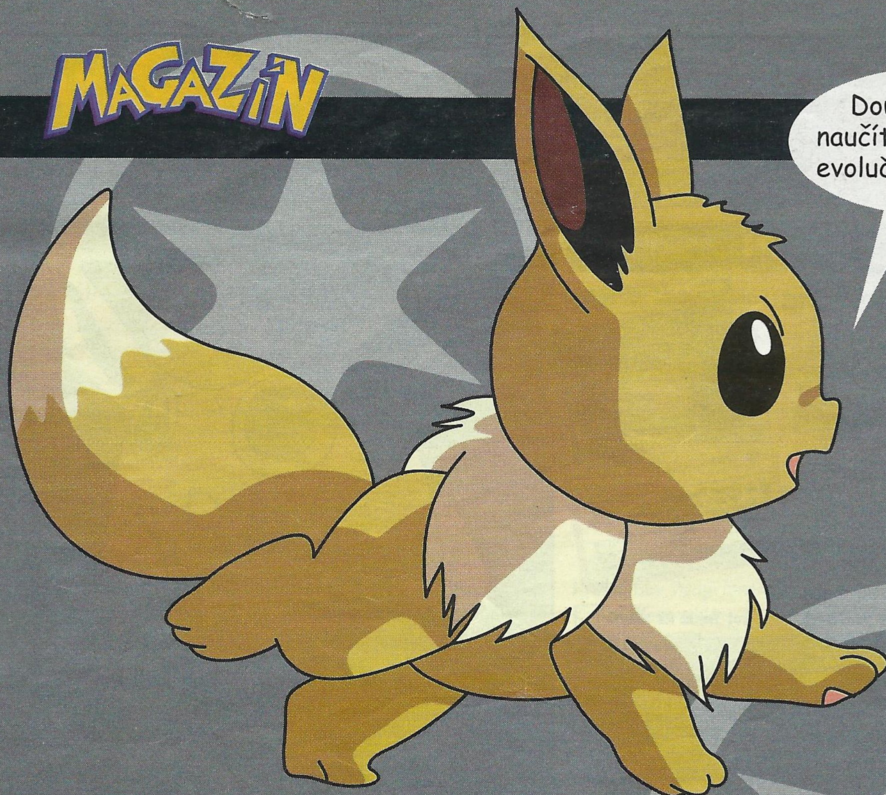
Tail Wag. Hoďte mincí. Padne-li panna, bránící se Pokémon v následujícím kole vašeho soupeře nemůže zaútočit na Eevee. (Stažení libovolného z Pokémonů na střídačku tento efekt ruší.)
Quick Attack. Hoďte mincí. Padne-li panna, útok způsobí 10 zranění plus 20 zranění navíc. Padne-li orel, útok způsobí 10 zranění.

EEVEELUCE: TŘI VÝVOJOVÉ VĚTVE EEVEE

Eevee je jednou ze dvou karet ve hře, které dokáží evolvovat do různých vývojových směrů (tou druhou je trenérská karta Mysterious Fossil). Eevee se může vyvinout do Flareona, Jolteona nebo Vaporeona. Tyto tři rozdílné vývojové cesty vedou ke třem různým typům Pokémonů, a každá cesta se tak hodí jen do balíčku, který používá odpovídající druh energetických karet. Flareon je ohnivý, Jolteon elektrický a Vaporeon vodní Pokémon.
Použití Eevee a současně jen jedné z jejích vývojových fází je velmi jednoduché, ovšem tím se připravujete o výhodu přizpůsobivosti, kterou Eevee má. Většina hráčů používá Eevee ve dvoubarevných balíčcích, složených ze dvou nebo tří Eevee energetických typů. Ve vhodnou chvíli si tak mohou vybrat, do čeho Eevee evolvnout, podle vývoje situace na hrací ploše. Sestavit balíček pro všechny tři typy Eevee je považováno za takřka nemožné - tak dobrá karta to zase přece jen není...







EEVEE — TEAM ROCKET

40HP ❯ LV9 ❯ #133

Raketácká verze Eevee je jednoznačně horší než ta z Jungle edice. Útoky stojí stejně, ale jejich efekt je o něco slabší.



Hratelnost: Podprůměrná
Rarita: Běžná — **Jo! Tuhle už mám!** ☐

Tackle.
Sand-Attack. Pokud se během příštího kola soupeře bránící se Pokémon pokusí zaútočit, soupeř si hodí minci. Padne-li mu orel, útok neudělá nic.

PORYGON — BASE

30HP ❯ LV.12 ❯ #137

O něco méně nepoužitelný než Porygon za základní sady, ale pořád nepoužitelný. V té široké nabídce bezbarvých Pokémonů můžete klidně všechny verze Porygonů ignorovat.



Hratelnost: Slabá
Rarita: Neobvyklá — **Jo! Tuhle už mám!** ☐

Conversion 1.
Má-li bránící se Pokémon nějakou slabost, můžete tuto slabost změnit na slabost na jiný typ dle vlastního uvážení, kromě bezbarvé.
Psybeam.
Hoďte mincí. Padne-li panna, bránící se Pokémon je zmaten.

PORYGON — TEAM ROCKET

40HP ❯ LV.20 ❯ #137

O něco méně nepoužitelný než Porygon za základní sady, ale pořád nepoužitelný. V té široké nabídce bezbarvých Pokémonů můžete klidně všechny verze Porygonů ignorovat.



Hratelnost: Podprůměrná
Rarita: Běžná — **Jo! Tuhle už mám!** ☐

Conversion 1.
Má-li bránící se Pokémon nějakou slabost, můžete tuto slabost změnit na slabost na jiný typ dle vlastního uvážení, kromě bezbarvé.
Psybeam.
Hoďte mincí. Padne-li panna, bránící se Pokémon je zmaten.

COOL PORYGON — PROMO

50HP ❯ LV.15 ❯ #137

Promo karta, která byla vkládána do bundle Nintendo 64 a Pokémon Stadium. Jediná Porygon karta, u které má smysl alespoň začít uvažovat o zařazení do balíčku. Texture Magic kombinuje do jednoho útoku vlastnosti Conversion 1 a Conversion 2 ze základní sady. Navíc tu ale je 3-D Attack - drahý, ale jinak docela dobrý útok. Pokud se vám podaří tuto kartu získat, rozhodně jí dejte přednost před předchozími verzemi Porygonů.



Hratelnost: Průměrná
Rarita: Holo (vzácná) — **Jo! Tuhle už mám!** ☐

Texture Magic. Můžete změnit odolnost Cool Porygona na barvu dle svého uvážení, s výjimkou bezbarvé. Má-li bránící se Pokémon slabost, můžete ji také změnit na cokoliv, s výjimkou bezbarvé. (Stažení libovolného z Pokémonů na střídačku tento efekt ruší.)
3-D Attack. Hoďte třikrát mincí. Útok způsobí 20 zranění za každou pannu, která při házení padla.

DRAČÍ SÍLA: HRAJEME SI S DRAKY

Dratini, jakkoliv je to slabá karta, může být užitečný a Dragonairův útok Hyper Beam je základním stavebním kamenem pro balíčky, stavějící na strategii odebírání energií soupeři. A pak jsou tu samozřejmě skvělí draci z raketáckého týmu s jejich speciálními schopnostmi: Dark Dragonairovým Evolutionary Light, se kterou si můžete vytáhnout libovolnou evoluční Pokémon kartu ze svého balíčku, a Dark Dragonitovým Summon Minions, který umožňuje totéž pro karty základních Pokémonů. Při současném použití těchto schopností odpadá nutnost mít v balíčku více kusů stejné karty!





SNORLAX — JUNGLE

90HP › LV.20 › #143

Zeď z 90 životů, kterou nelze oslabit zmatením, ochromením, uspáním nebo otravou. Snorlaxův útok Body Slam je docela silný, ale čtyři energie jsou přece jen příliš. Nevýhodou je také velmi vysoká cena za ústup. Ve většině balíčků tak dostane asi přednost Chansey, která má více životů, nebo Kangaskhan, který má lepší útoky.



Hratelnost: Průměrná
Rarita: Holo (vzácná) **Jo! Tuhle už mám!** ☐

Speciální schopnost: Thick Skinned. Snorlax nemůže být uspán, zmaten, ochromen ani otráven. Tato schopnost nemůže být použita, když Snorlax spí, je zmaten nebo ochromen.
Body Slam. Hoďte mincí. Padne-li panna, bránící se Pokémon je ochromen.

DRATINI — BASE

40HP › LV.10 › #147

Síla Dratiniho vývojové řady není na první pohled vidět - nemá na nic slabost! Většina bezbarvých Pokémonů slabost má, často na bojové typy. Pokud dokážete Dratiniho udržet ve hře a vyvinout ho do Dragonairu, můžete se bojovým Pokémonům soupeře hlasitě vysmát...



Hratelnost: Průměrná
Rarita: Neobvyklá **Jo! Tuhle už mám!** ☐

Pound.

DRATINI — TEAM ROCKET

40HP › LV.12 › #147

Raketácký Dratini se příliš neliší od toho ze základní sady. Jejich útoky jsou sice různé, ale nelze jeden z nich určit jako jednoznačně lepší. Takže pokud chcete mít v balíčku Dratiniho, vyberte si podle svého.



Hratelnost: Průměrná
Rarita: Běžná **Jo! Tuhle už mám!** ☐

Wrap.
Hoďte mincí. Padne-li panna, bránící se Pokémon je ochromen.

DRAGONAIR — BASE

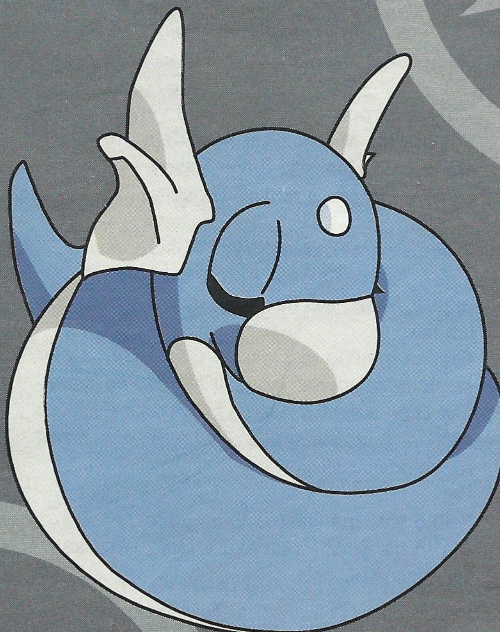
80HP › LV.33 › #148

Stejně jako Dratini, ani Dragonair nemá na žádný typ slabost. K tomu hodně životů, a dva slušné útoky. Slam je vhodný, když prostě chcete soupeři pořádně zasolit. Přesto jakmile vyložíte dost energií, začněte raději používat Hyper Beam - způsobuje ve většině případů menší škodu, ale navíc soupeře připravuje o energetické karty na bránícím se Pokémonovi. Skvělý útok, který snadno může protivníkovi zabránit v tom, aby vašemu Dragonairovi začal ubližovat...



Hratelnost: Dobrá
Rarita: Vzácná **Jo! Tuhle už mám!** ☐

Slam.
Hoďte dvakrát mincí. Tento útok způsobí 30 zranění za každou pannu, která při házení padla.
Hyper Beam.
Má-li bránící se Pokémon k sobě připojeny nějaké energetické karty, jednu z nich vyberte a odhoďte.



DARK DRAGONAIR — TEAM ROCKET

60HP › LV.28 › #148

Evolutionary Light je speciální schopnost dost zajímavá na to, aby se na ní dala založit strategie pro celou hru. Stačí použít trenérské karty Poké Ball k získání potřebných základních Pokémonů, a potom Evolutionary Light k vyhledání jejich evolučních karet. S pomocí trenérské karty Pokémon Breeder můžete navíc přeskočit Stage 1 evoluci, a přejít rovnou na Stage 2!



Hratelnost: Vynikající
Rarita: Neobvyklá **Jo! Tuhle už mám!** ☐

Speciální schopnost: Evolutionary Light. Jednou během svého kola (předtím než zaútočíte) můžete prohledat svůj balíček karet a najít libovolnou evoluční kartu. Ukažte ji soupeři a dejte si ji do ruky. Balíček si zamíchejte. Dark Dragonair tuto schopnost nemůže použít, pokud spí, je zmaten nebo ochromen.
Tail Strike. Hoďte mincí. Padne-li panna, tento útok způsobí 20 zranění plus 20 zranění navíc. Padne-li orel, útok způsobí 20 zranění.

DRAGONITE — FOSSIL

100HP › LV.45 › #149

Evolucí Dragonaira do Dragonite získáte pouze 20 životů, a navíc přijdete o skvělý útok Hyper Beam. A tak i když Step In je užitečná speciální schopnost a Slam může být opravdu zničující útok, zůstaňte raději u Dragonaira.



Hratelnost: Průměrná
Rarita: Holo (vzácná) **Jo! Tuhle už mám!** ☐

Speciální schopnost: Step In. Pokud máte Dragonite střídačce, můžete ho jednou během svého kola (před útokem) vyměnit za svého aktivního Pokémona.
Slam. Hoďte dvakrát mincí. Tento útok způsobí 40 zranění za každou pannu, která při házení padla.

DARK DRAGONITE — TEAM ROCKET

70HP › LV.33 › #149

O třicet životů méně než ve Fossil edici? Ano, ale přesto je tahle verze Dragonite mnohem použitelnější, především díky své speciální schopnosti Summon Minions. Ideálně ji můžete využít v případě, že dostanete do hry současně Dark Dragonite i Dark Dragonair - a pak pomocí Summon Minions vytahovat z balíčku základní Pokémony a pomocí Evolutionary Light evoluční karty k nim.



Hratelnost: Vynikající
Rarita: Holo (vzácná) **Jo! Tuhle už mám!** ☐

Speciální schopnost: Summon Minions. Když vykládáte Dark Dragonite z ruky do hry, prohledejte svůj balíček a dejte si na střídačku až dvě vybrané karty základních Pokémonů. Balíček potom zamíchejte.
Giant Tail. Hoďte mincí. Padne-li orel, tento útok nic nezpůsobí.

DRAGONITE — PROMO

90HP › LV.43 › #149

Promo karta vydaná jako součást reklamní kampaně na film Pokémon: The First Movie, je zhruba použitelná jako původní verze z Fossil edice, a tudíž ani zdaleka tak skvělá jako Dark Dragonite. Speciální schopnost Special Delivery je spíš zajímavá než užitečná a útok Supersonic Flight má nepříjemnou poloviční šanci, že neudělá vůbec nic. Navíc je tu dvojnásobná cena za ústup a o 10 životů méně než u Fossil Dragonite - takže opravdu žádný důvod, proč tuto kartu shánět.



Hratelnost: Průměrná
Rarita: Neobvyklá **Jo! Tuhle už mám!** ☐

Speciální schopnost: Special Delivery. Jednou během svého kola (před útokem) si můžete líznout kartu. Pokud to uděláte, vyberte potom jednu kartu z ruky a položte ji nahoru na svůj balíček. Tuto schopnost nelze použít, když Dragonite spí, je zmaten nebo ochromen.
Supersonic Flight. Hoďte mincí. Padne-li orel, tento útok nic nezpůsobí.



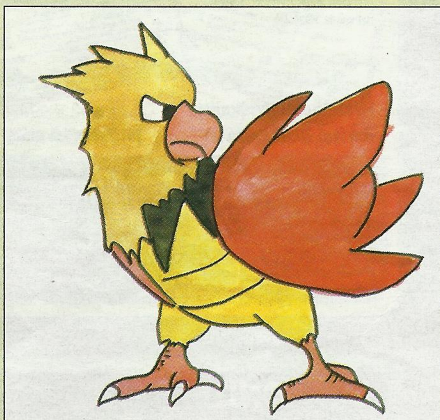
LISTÁRNA

Co znamená ve hře Pokémon nápis "ROUTE"?
Route je anglicky cesta. Nepřekládáme to proto, že ve hře na mapě opravdu vidíš nápis ROUTE 34 apod., takže by nebylo moudré zavádět nějaké české tvary.

Co udělat ve verzi Silver dál, když jsem porazil Misty?
Vyrazit do dalších měst za dalšími odznaky. Myslíme, že k Misty se dostaneš tak s 11 nebo 12 odznaky, takže rozhodně ještě je kam jít.

Jak se dostat k Lugiovi v Tin Toweru?
Podrobný návod vyšel v minulém čísle.

Prosíme Vás o radu. Hrajeme hru Zelda Majora's Mask na N64. Máme 22 masek a chceme si koupit noční masku za 500 rup. Ale máme nejvíc 200 rup. Nevíme si rady a nikde nám neporadí.
Pokud chápeme správně váš problém, zřejmě jste neobjevili bankéře nalevo od Clock Town.



Hraju Pokémon Crystal a na nádraží mi chlápek říká, že vlak nejezdí. Dá se s tím něco dělat, nebo to pro hru není důležité?
Důležité pro hru to není. Vlak je jen nejrychlejší způsob, jak se přesouvat mezi světy Johto a Kanto. Ale můžeš klidně jít pěšky, nebo plout lodí - anebo zajistit, aby vlak znovu jezdil, což bylo popsáno v návodu v minulém čísle.

Aký Pokémoni porážajú Pokémonov temných a ocelových?
Na ocelové platí ohniví, bojoví, zemní, na temné třeba zase bojoví nebo hmyzí.

Aké útoky má Celebi?
Od začátku Leech Seed, Confusion, Recover a Heal Bell, další se může naučit.

Mám Yellow verziu a v manuále (aj vy v magazíne) písali, že ľadový Pokémoni sú slabí proti ohnivým. V hre sa však, keď zaútočím ohnivým útokom proti ľadovému, na obrazovke vypíše, že útok nie je velmi efektívny. Je to chyba ve hre? (V Silver verzii je to už v poriadku.)
V boji nezáleží zase tak moc na typu Pokémona, ale spíš na typu útoku. Pokud zaútočíš ohnivým Pokémonem, ale útokem který je Normal, tak samozřejmě nemůžeš čekat žádný velký úspěch.

Môžete mi poradiť, kde v Silver verzii nájdem Pokémona Misdreavus? Nájdem ho pred, alebo vnútri jaskyne Silver Cave?
Uvnitř jeskyně - a pouze v noci.

Prečo sa grafika niektorych Pokémonov odlišuje? Napr. Raikou - v hre nemá žiadne modré fúzny, ale na plagátoch a obrázkoch ich má.
Grafika malého displeje na Game Boyi Color se nemůže rovnat kvalitou reklamním plakátům či obrázkům v našem magazínu. Proto se mohou v zobrazení Pokémonů vyskytovat různé odlišnosti.

Koľko hláv má vlastne Exeggutor?
Má tři hlavy. V Pokédexu v Gold verzi se to píše jasně.

V článku "Bojová šestka" ste písali, že čím skôr použijem evolučný kameň, tým bude Pokémon slabší na vyšších úrovniach. Ale na Eevee musím použiť kameň veľmi skoro, aby sa naučil útoky po vývoji. Platí, že bude slabší, ak naňho použijem kameň na úrovni 25?
Proč zrovna na úrovni 25? Všichni evoluční následovníci Eevee se učí nový útok na 23. úrovni a další až na 30. úrovni, takže evolvovat na 25. úrovni je rozhodně chyba. Navíc na 30. úrovni se Eevee naučí stejný útok, jako Vaporeon a Flareon! Jedna věc je snažit se o co nejsilnějšího Pokémona a úplně jiná je plánování toho, jaké útoky má Pokémon umět. Pokud chceš mít nějaký konkrétní útok, a potlačením evoluce bys o něj přišel, tak nekoukej na to, co píšeme v magazínu a evolvi Pokémona hned... ;-)

Mám Pikachu na levele 100. Neviem, či ho mám vyvinúť v Raichu. Vylepší sa mu štatistika po vývoji? Ak ho vymením na iný Game Boy a zmením na Raichu a znovu ho vymením spät, objaví sa za mnou a ukáže svoju náladu?
Statistika se mu nevylepší. A po výměně za tebou rozhodně nebude běhat jako pejsek - to dělá jen ten jeden jediný startovací Pikachu v Yellow verzi.

Mohli byste napísať viac o Pokémov Crystal? Kdy bude na trhu v Európe?
Ve chvíli, kdy čteš tyto řádky, se už prodává Pokémon Crystal i v České republice!

Potřebovala bych vědět, kde je ve verzi Silver Tin Tower?
V Ecruteak City.

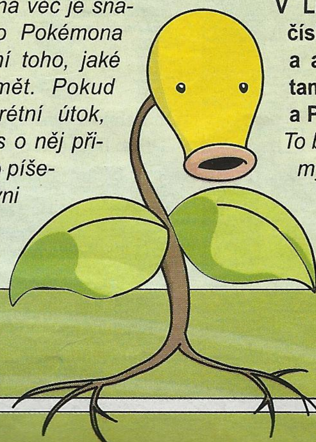
Jak a kde mám použít Silver Wing?
Bez něj se nedá chytit Lugia, psali jsme o tom podrobně v minulém čísle.

V Ecruteak City jsem vlezla do věže... najednou oživli tři Pokémoni (Raikou, Entei a Suicune) a utekli. Chci je chytit, jak?
Musíš hledat, všichni tři teď běhají po celém Johto. A také musíš mít štěstí a potkat trenéra, který je už chytil - potom budeš moci jejich pohyb sledovat na mapě v Pokédexu.

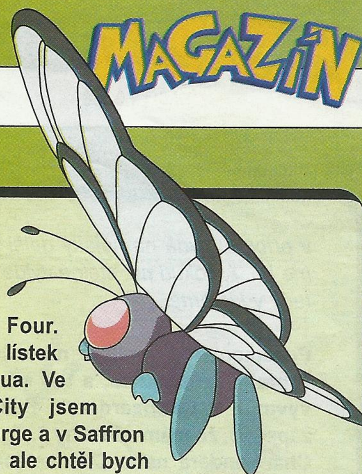
Funguje pokémonní hra Yellow v GBA?
Ano, samozřejmě.

V Blackthorne City je stadion blokován a nemůžu se dostat dovnitř. Vy píšete, že mám odvalit nějaké kameny pomocí Strenght. Strenght mám, ale kde přesně jsou ty kameny?
Ty máš stadion v Blackthorne City blokován kameny? O tom bychom dost pochybovali. Stadion v tomto městě není normálně blokován ničím - pouze pokud sem přijdeš dříve, než vyženeš Raketáky z Celadon City, brání ti ve vstupu jakýsi človíček.

V Luckynumber show som raz mal číslo 46831 a môj Gengar mal 36831 a aj tak som vyhral PP-UP. Dajú sa tam vyhrať aj iné ceny ako Masterball a PP-UP?
To bohužel nevíme - až dodnes jsme si mysleli, že se dá vyhrát pouze Master Ball - při přesné shodě taženého čísla a čísla Pokémona.







Dokázal by Move Tustor v Crystal verzii naučiť môjho Beedrila Megahorn a Butterflyho Dreameater?
Ne.

Vyvinie sa v nejakom diele Pokémon Meowth na Persiana?
Pokud víme, tak se Meowth nevyvine.

V televizi RTL II chodia nové diely Pokémon, kde Ash bojuje v Johto Lige a získal vzdušny a chrobáči odznak. V jednom diely si Brock chytil Pineca a získal Fastball. Chytí si ešte nejakých nových Pokémonov? Akých?
Prozrazovat dopředu děj filmu nebo seriálu se cizím slovem nazývá spoilerovat. Nic takového dělat v masovém měřítku nebudeme. Jak by k tomu přišli ti, kteří se dívají na seriál v české televizi a chtějí se nechat překvapit, co se všechno jejich oblíbeným hrdinům ještě stane?

Keď si premením Pokémona z Red, Blue a Yellow do verzií Gold a Silver, má pri sebe nejakú vec. Aký Pokémoni majú pri sebe tieto veci: King's Rock, Metalcoat a Šťastné vajíčko? Šťastné vajce som mal v nemeckom návode ako Glücks - Ei a má dať Pokémonovi po boji viac EXP.POINTS.
Žádný vyměněný Pokémon nemůže mít u sebe ani jednu z těchto věcí. Ale je možné chytit divokého Pokémona, který je mít bude - šance je necelých 10 %. King's Rock u sebe může mít třeba divoký Slowpoke nebo Politoed, Metal Coat Magnemite a Lucky Egg třeba Blissey nebo Chansey.

Otisknete také životopisy trenérů jako jsou Brock, Lt. Surge, Misty, Erika, Bruno, Gary, Oak...?
Ne, jsou to ve hře přece jen podružné postavy.

Kde je ve verzi Gold vlak v Saffron City a Goldenrod City?
Ty snad ani není možné nenajít, nádraží jsou veliké budovy! V Saffron City je zastávka přímo nad domkem té holčičky, co shání svou pokémonní panenku. V Goldenrod City je zastávka blízko Radio Tower.

V časopise ze září 2001 jste popisovali hry od firmy Hasbro-Think Chip Battle Stadium a další postavičky patřící k této hře. Dále také mluvící Pokédex. Můžete mě informovat, kde se dá tato hra zakoupit?
Pokud víme, u nás ji zatím nikdo neprodává.



Kde získám Pokéflétnu?
V Pokémon Tower.

V Pokédexe je napísané, že Marill je v Mt. Mortar, lenže bol som všade a nenašiel som ani jednu. Prečo?
Nejspíš proto, že šance na jeho objevení je jen 1 procento.

Kedy polícia chytí môjho úhlavného nepriateľa?
Nikdy.

Čo sa stane, keď chytím všetkých Unownov?
Můžeš si je vytisknout na Game Boy Printer... :-)

Existuje hra South Park?
Ze světa South Parku už vyšlo několik her, zatím ale žádná pro Game Boy. Pokud ovšem máš doma Nintendo 64 nebo třeba PC, máš z čeho vybírat.

Jak se dá v Silver verzi dostat ve starém světě do Bicykle Shop a do některých obchodů?
Některé lokace ve starém světě jsou úmyslně nepřístupné a dostat se do nich nedá (třeba celé Safari).

Chtěl jsem se zeptat, jestli se v Silver verzi vyskytuje Charmander, Charmeleon nebo Charizard?
Ne, ani jeden z nich tu není.

Budou hry Pokémon také na Playstation?
Určitě nikdy nebudou.

Je Pichu Baby Pokémon?
Ano.

Pokud je Mewtwo naklonován z DNA Mew, v co by se proměnil Ditto, kdyby ho potkal?

Ditto kopíruje DNA, takže podle mě by se proměnil v Mew. Co mi odpovíte?
Podle téhle logiky by z klonovaného Mewa musel zase vzniknout vždycky jenom Mew, že? Ale není tomu tak, takže Ditto se promění v Mewtwo.

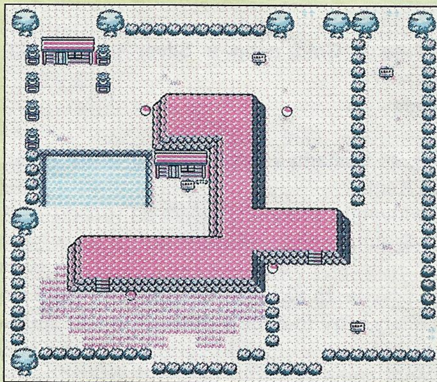
Když oheň sežehne led, a ten se rozteče, je z něj voda. A na oheň platí voda. Takže se oheň uhasí. Má to logiku, že?
Ano, ale pouze v případě, že oheň není moc velký. Pokud je totiž opravu hodně velký, tak se led promění rovnou v páru. A oheň se tak neuhasí.

V Gold verzi jsem vyhrál ligu a porazil Elite Four. Dostal jsem lístek na S. S. Aqua. Ve Vermilion City jsem porazil Lt. Surge a v Saffron City Sabrinu, ale chtěl bych zpátky na Johto mapu. Je to možné?
Nejjednodušší je nasednout znovu na S. S. Aqua.

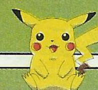
Jak se mám v Gold verzi dostat k Brockovi?
Brock je trenérem v Pewter City a v přístupu do místního stadionu nic nebrání.

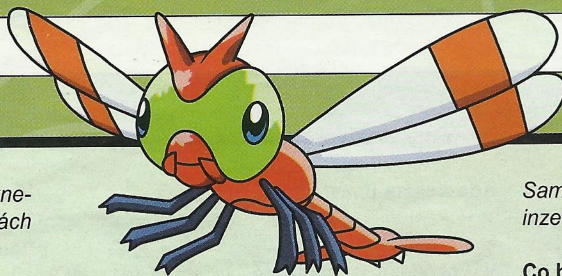
Co mám dělat v elektrárně u Rock Tunelu? Kde se mohu dostat k Pokéflétně (v Gold verzi)?
V Gold verzi žádná flétna není. O elektrárně píšeme v dalším pokračování návodu v tomto čísle.

Nemůžu ve verzi Red nikde najít HM 03 Surf. Poraďte mi prosím, kde a jak ho mám získat.
Je na Safari. To ale určitě už víš, psali jsme o tom několikrát. Obecná rada - pokud v nějaké části mapy nemůžeš něco najít, co takhle vzít si tužku a papír a kreslit si mapu? Safari je zrovna jednou z těch oblastí, které se opravdu vyplatí procházet celé, a posbírat spoustu zajímavých poházených věcí. A když už nebudeš opravdu vědět, podívej se na obrázek. HM03 dostaneš v tom domě úplně nalevo nahoře.



V říjnovém čísle jste uvedli návod na verze Silver, Gold a Crystal. Ale na straně 17, kde jste představovali Pokémon Crystal, jste psali, že některé úkoly jsou jiné, jako například úkol se Sudowoodo. Takže bych se chtěl zeptat, jestli budete dávat podrobný návod na verzi Crystal s těmi novými úkoly?
Některé odlišnosti verze Crystal zmiňujeme v právě otiskovaném návodu na Gold/Silver. Je možné, že pokud sepsání všech rozdílů





v příběhu vydá na nějaký delší text, otiskneme ho. A pokud ne, stejně vyjde po kouskách tady v Listárně... ;-)

Pokémon Red version: na začátku jsem si vybral Charmandera, a ten se mi postupně vyvinul v Charizarda. V Pokédexu mám zapsáno, že mám všechny 3. To znamená, že Charmandera nebo Charmeleona už nemusím nikde shánět?
Ano, aby se Pokémon označil v Pokédexu jako vlastněný, stačí ho mít jen chvilku.

Chtěl bych se zeptat, co mám udělat v Gold verzi na pěšině mezi Violet City a Azalea Town, kde mi v průchodu brání Pokémon Sudowoodo. V 2. čísle jste napsali, že v podobném případě se má použít Squirtbottle, ale to se jedná o Silver verzi.
V Gold verzi je to úplně stejné.

Nevím, kam mám jít v Gold verzi v Ilex Forest.
Až nadeženeš Farfetch'da jeho majiteli, tak s použitím CUT pořád na sever.



Dá se v Gold nebo v Silver verzi chytit Elekid?
Nedá.

Jak se dostanu v Gold verzi ze světa Johto do Kanto?
Surfováním z rodného města na východ, lodí S. S. Aqua nebo vlakem.

Je pravda, že až bude Ash dospělý, ožení se s Misty? Prý to bude v posledním dílu seriálu.
Seriál nemá poslední díl, nová pokračování se stále tvoří. A opravdu upřímně pochybujeme, že by japonský seriál dospěl do takovýchto smutných konců... :-)

Milá redakce, chtěl bych se zeptat, jestli byste mi věřili, když Vám povím, že mám v Gold Mew a Celebiho a jestli nevěříte, tak Vám pošlu disketu.
Našvindlovat si Mew a Celebiho umíme samozřejmě taky. To ale nic nemění na tom, že ve hře nejde ani jeden z nich chytit.

Chtěl bych se zeptat, jestli by šel Game Boy Color propojit s Game Boy Advance.
Je to možné, ale jen v případě, že v Game Boy Advance budeš mít hru pro Game Boy Color.

Od koho dostanu v Silver verzi Rainbow Wing?
Od jednoho staršího chlapíka v jihovýchodní části Pewter City.

Kde najdu Tourose v Blue verzi?
Na Safari.

Když na Game Boyi nahraju 100 hodin, tak hraju od začátku?
Ne.

Dá sa objednať váš časopis aj na Slovensko?
Samozřejmě, stačí vyplnit kupón na str. 42.

Môžete, prosím Vás, zvýšiť počet strán?
Bohužel zatím nikoli. Promítlo by se to nutně na ceně časopisu, a to by jistě všem našim čtenářům vadilo. Mimochodem, proč bys chtěl zvýšit počet stran? Pokud ti v našem časopise něco chybí, napiš nám o tom, všechny vaše připomínky bereme vážně a snažíme se jim vyhovět.

Bude ve vašem magazínu nějaký obrázek Butche a Cassidy?
Určitě na ně někdy dojde, ovšem kdy, to nevíme ani my sami. Možná za měsíc, možná později...

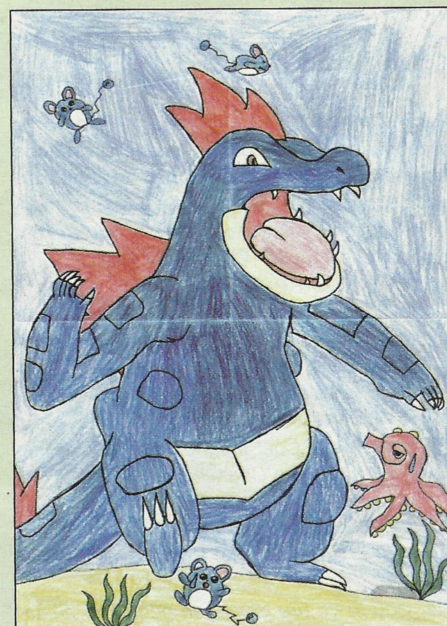
Kolik bude stát nová verze Pokémon Crystal?
Stejně jako verze Gold a Silver, 1899 Kč.

Budete mít v magazínu nějaké soutěže přes mobil?
Zatím jsme o tom nepřemýšleli, ale když si to tak přeješ, určitě nějakou připravíme :-)

V prvním čísle jste psali, že pokud budeme mít zájem, tak budete zveřejňovat inzeráty, kde budete zveřejňovat inzeráty, kde by se nabízelo, prodávalo a vyměňovalo. Když jsem Vám poslala tuto otázku poprvé, tak jste ji neotiskli. Prosím, odpovězte mi, mám spoustu samolepek na výměnu.
Pokud jsi četla listopadové číslo magazínu, určitě jsi narazila i na stránku "Pokémonní burza". Může v ní inzerovat kdokoli, ovšem inzeráty se musí týkat pouze legálního zboží (jde zejména o falešné hry a karty). Samolepky jsou v pohodě, klidně nám svůj inzerát pošli, přetiskneme ho v příštím čísle.

Co bude místo Pokédexu?
Pokédex vyšel naposledy v říjnovém čísle a od té doby jsme například rozšířili listárnu a připravili řadu nových článků - nejen o Pokémonech, ale třeba o Harrym Potterovi. Chystáme také Digimony a další "hitovky", které na vás čekají v příštím roce.

Nemohli byste vytisknout plakát, kde by byli dohromady Ash, Misty, Brock, Jassie, James, Pikachu Meowth a nějací Pokémoni (třeba i Tracey) a mohl by mít formát A4?
Mohli, ale co se týče formátu, asi zůstaneme u A3. Nech se překvapit...



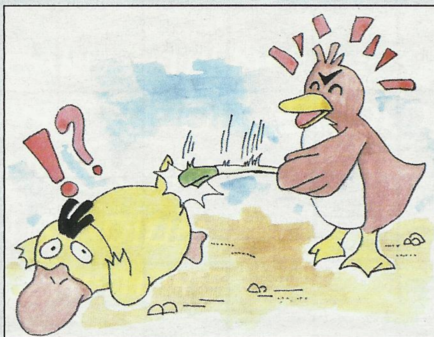
Bude v magazínu nějaký článek a plakát s Charmanderem?
Článek jenom Charmanderovi? To bychom napsali jenom to, co už sis mohla přečíst v předchozích číslech a co už dávno víš. Byla by to nuda, nemyslíš? O plakátu ještě zapřemýšlíme... snad pokud se sejde více žádostí o jeho zveřejnění...

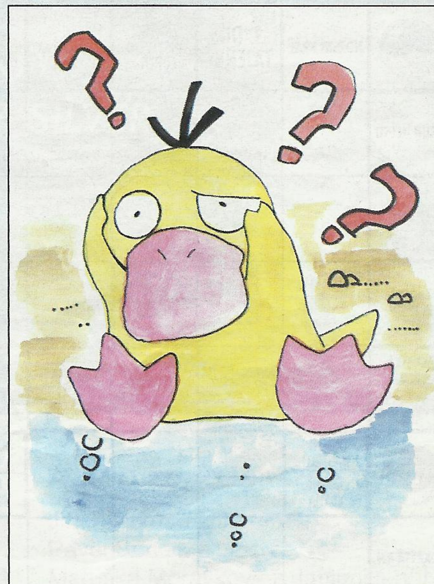
Kolik bude ještě magazínů?
Ještě velká spousta. Nedá se to spočítat, protože chceme vycházet tak dlouho, dokud nás bude někdo číst. Když to dobře dopadne, budeš magazín jednou kupovat svým dětem i vnoučatům :-)

Chtěla bych se zeptat, kolik stojí Game Boy Color a Advance a hry Super Mario, verze Gold, Silver nebo Crystal do těchto konzolí?
Zavolej na číslo 02/84 000 104, vše se tam dozvíš.









Bude v Magazínu seznam všech Trainer karet a Energy karet, k čemu karty slouží a jak se správně česky jmenují?
Tomuto tématu se začneme věnovat už příštím čísle. Seznam karet je dlouhý, takže pravděpodobně vyjdou na pokračování.

Rád bych věděl, jak se hraje hra s Trenérskými kartami, a tedy i návod na hru.
Jestli myslíš nějaký balíček TCG Pokémon, ve kterém se hodně používají trenéři, tak ten se řídí normálními pravidly pro hru. Pokud pravidla vůbec neznáš, jsou dodávána ke každému starteru, příp. na stránkách www.blackfire.cz/pokemon. Také se můžeš zajít podívat někam, kde se hraje pokémonní liga, a tam ti určitě někdo vysvětlí. Ještě je tu možnost, že někde uvidíš předváděčky her od Blackfire (většinou různé hypermarkety), i tam se hru můžeš naučit.



Musím mít v balíku Eevee (Jungle), když mám Vaporeona (Jungle)? Týká se TCG. Jde o to, že Eevee je bezbarvý a Vaporeon vodní. Já už mám tři typy vodní, travní a hromové.
Vaporeon, stejně tak jako další evoluce Eevee jsou Stage 1 karty, tedy evoluční. Pokud chci zahrát evoluční kartu, musím na stole mít vyloženou kartu s přesně stejným názvem, kterou evoluční karta požaduje ve větě "Evolves from ...", v tomto případě "evolves from Eevee". Už ale nezáleží na tom, z jaké edice ta karta je.

Mohli byste mi napsat v jakém základním balení je: Charizard, Blastoise a Venusaur?
Všechny tyto karty vyšly v Base Set 2.

Co dělá druhý útok Koga's Beedrill, Hyper Needle?
Hodíš si mincí, a když ti to padne, tak způsobí oponentovu Pokémonovi 70 zranění. Když ti to nepadne, tak se soupeřovu Pokémonovi nic nestane, a ty už víckrát nemůžeš tento útok použít, ani kdybys vyložil/a nového Koga's Beedril.

Mohou Pokémoni evolvovat mezi různými edicemi? Pokud ano, můžu tedy evolvnout z Abry (Base Set 2) na Sabrina's Kadabru (Gym Challenge)?
Mohou evolvovat mezi různými edicemi, ale vždy musíš dodržet to, co je napsáno na kartách. Je-li tam napsáno „Evolves from Sabrina's Abra", musí se karta, na kterou pokládáš evoluci, jmenovat právě Sabrina's Abra.

Keď hrám Trading Card Game a ťahám si prvních sedem kariet, mám si dať na striedačku aj evolvovaných Pokémonov?
Ne. Pouze Basic Pokémony. Evoluce tvých Pokémonů nemůže proběhnout v kole, kdy jsi je vyložil/a a Pokémoni, které jsi dal/a do hry z prvních sedmi karet, se počítají, jako bys je vyložil/a v prvním kole.

Budou někdy v Magazínu překlady karet Sabrina, Blaine, Misty's Psyduck, Brock's Onix, Brock's Diglet atd.?
Trenérské karty najdeš hned v příštím čísle na těchto stránkách. Doufáme, že už se těšíš :-)

Prosím o adresu pražského obchodu, kde se prodávají jednotlivé karty Pokémonu.
Je jich mnoho, třeba Warlord v Haštalské, Ogří Doupě v Mikulanské, Knihkupectví Křižíkova atd.

Rád bych se Vás zeptal, jestli můžu vložit kartu Ecogym a použít kartu Energy Removal?
Samozřejmě že můžeš. Ale pokud nebude energie bezbarvá, vrátíš díky Ecogymu Energy Removalem soupeři kartu energie do ruky.

Proč nejsou v ceníku uvedeny karty Pokémon Flute a lesklý, vzácný Poliwhirl?
Protože jsme ceník obdrželi od našeho redakčního partnera a tyto karty v něm neuvedl. Víš-li je, pošli nám je a my je zveřejníme.





HRAJEME O PŘEDPLATNÉ MAGAZÍNU

NORSKÝ KRÁL
1. DÍL TAJENKY
ZKRATKA INSPEKČNÍ PROHLÍDKY
PŘEDLOŽKA
ČÁST MOLEKULY
VEPŘ
POPĚVEK
EDUARD (DOMÁCKY)
SEBRANKA
STŘEDOVÁ PŘÍMKA
TUMÁŠ
ZROVNA (OBECNĚ)
SBOR HUDEBNÍKŮ
DRUH ÚČESU
KOVOVÝ PLÁT
JINAK
CHYTAT
POUČENÍ
SIGNALIZUJÍCÍ VĚŽ
KRÁTKÉ KABÁTY
TRKNUTÍ
ZNAČKA HLINÍKU
VE SVÉM BYTĚ
VOZIDLO
JMÉNO FENKY
ÚTOK
PRIMÁT (KNIŽNĚ)
VEDOUCÍ MUŽSTVA
ZKRATKA VELMI KRÁTKÝCH VLN
HMOTA
SMUTEK (KNIŽNĚ)
SETINA HEKTARU
IRENA (DOMÁCKY)
SPZ OKR. TŘEBÍČ
OCHRANA ZBOŽÍ
RUČNÍ NÁSTROJ
RANNÍ VLÁHA
DOPRAVOVATI SE
NÁZEV PÍSMENE
MOŘSKÝ LÁČKOVEC
PANENKOVY INICIÁLY
POKRYTÁ RZÍ
DRUH PAPOUŠKA
ŘECKÉ PÍSMENO
55 (ŘÍMSKY)
ZKRATKA OLYMPIJSKÉHO REKORDU
LÉČIVÝ PŘÍPRAVEK
VĚDECKÁ PRACOVNA
POMOCNÝ KNĚZ
KONEC TAJENKY
VLÁČETI
PŘÍSADA DO JÍDLA
KAMENNÝ DŮL
LEZENÍM SE DOSTAT DOVNITŘ
SMĚNEČNÝ RUČITEL
UNAVENĚ
BRITSKÝ ZPĚVÁK
ČÁST SVÍČKY
AFRICKÝ SAVEC S TLUSTOU KŮŽÍ
KÓD BOLÍVIE
PAŽE
OZNAČENÍ ČESKÝCH LETADEL
ZNAČKA FOTU
ZNAČKA KOSMETIKY
ÚDER BLESKU
ÚSILÍ
ČAPKOVO DRAMA
POTOM
POBÝVÁNÍ
DĚTSKÝ POZDRAV
STŘEŠNÍ SVOD
VODNÍ TOKY
INA (DOMÁCKY)
SPZ OKR. OLOMOUC
ŠACHOVÁ REMÍZA
ZNAČNĚ
JAPONSKÁ MÍLE
NASÁKLÁ SMŮLOU
MAJITELÉ CHAT (HOVOR.)
VEJČITÁ KŘIVKA
EVROPAN
ZNAČKA ANTIMONU
OZN. GRAMODESEK
MADRIDSKÝ FOTBALOVÝ KLUB
MÍSTO TOHO
DVÍŘKA U OKEN
MUŽSKÉ JMÉNO
JM. REŽ. KLOSE
49 (ŘÍMSKY)
JAS
DOMÁCÍ PTÁK
ŠATNÍ ŠKŮDCE
51 (ŘÍMSKY)
SPZ OKR. PELHŘIMOV
PŘEDLOŽKA
OZNAČENÍ SOUHVĚZDÍ RAJKA
ZNAČKA AMERICIA
DROBNÝ HLODAVEC
ZNAČKA TELLURU
NÁSTROJ K ŘEZÁNÍ
INICIÁLY SMOLJAKA
KÓD LET. LA GUARDIA
ZNAČKA ASTATU
TOHLE
ZAMŘÍŽOVANÝ PROSTOR
STAVEBNÍ DÍLEC
SOUMAR
SVĚTADÍL
ŘADOVÁ ČÍSLOVKA

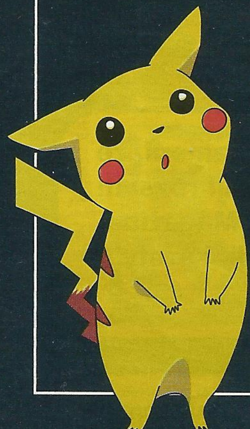
POMŮCKA: AB, AL, APS, AVAL, BO, ELMAR, LGA, PH, REA, REAL, RI, SB

První luštitel, který nám na adresu redakce zašle správné znění tajenky, vyhraje celoroční předplatné Magazínu.
Minulý měsíc jako první reagoval Ondra Hruška z Brna, kterému srdečně blahopřejeme.





POZOR





- TRADING CARDS: TRENÉRSKÉ KARTY
- DOKONČENÍ PRŮVODCE GOLD & SILVER
- KŘÍŽENÍ POKÉMONŮ
- POKÉMON STADIUM 2
- ZKOUŠKA Z HISTORIE

Zkouška vašich pokémonních znalostí

Jak jste uspěli v testu našich znalostí? Šlo vám docela dobře, i když otázky podle vás nebyly zase úplně jednoduché. Pět znalců má už teď zajištěné skvělé Vánoce, kdy si na knížku, kterou možná najdou pod stromečkem, určitě posvítí pokémonní lampičkou. Pokud se nenajdete mezi výherci, můžete zkusit další kolo naší světelné soutěže. Správné odpovědi zašlete nejpozději do 30. 11. na adresu Nintendo Pokémon magazín, Hybernská 20, 110 00 Praha 1 a obálku nebo korespondenční lístek označte heslem "Luminex".

A kdo že to vlastně vyhrál?

Jiří Teichman z Jaroměře
Pavel Bendik z Liberce
Maruška Morávková z Jablonce n. Nisou
Jirka Kabátek z Hrádku n. Nisou
Míša Prknová z Děčína

Blahopřejeme!

1. Tato otázka se týká karet: Dají se energie připojit k Pokémonům na střídačce?
   a) ano, samozřejmě
   b) v žádném případě
   c) jak kdy
2. Kde zanechala Celebi své vajíčko?
   a) ve starém světě
   b) v novém světě
   c) Celebi žádná vajíčka netrousí
3. Jak se dá probudit Snorlax v Gold nebo Silver verzi?
   a) hraním na flétnu
   b) studenou vodou
   c) zvukem flétny z rádia
4. Co je správně - St. Lurge, nebo Lt. Surge?
   a) St. Lurge, protože St. je anglická zkratka od Saint (česky svatý)
   b) Lt. Surge, protože Lt. je anglická zkratka od vojenské hodnosti poručík
5. Může se Onix naučit útok Megakick?
   a) ano
   b) ne

Velká vánoční soutěž!



Pokud jste si náš časopis koupili včas, vidíte na kalendáři datum 1. prosince, což je znamení, že za čtyři dny k vám přijde čert a Mikuláš (a možná i anděl) a za dvacet tři dní se v pokoji rozsvítí stromeček, pod ním dárky... Chcete-li, aby pod stromečkem přibyl dárek od našeho Magazínu, zapojte se do následující soutěže. Ceny jsou lákavé: cédéčka, videokazety, trička, audiokazety – to vše s tématikou Pokémon, a také předplatné Magazínu - na celý rok!

Pravidla soutěže: stránku můžete buď vytrhnout, nebo ofotit, nebo můžete napsat samotné odpovědi na korespondenční lístek (samozřejmě s číslem otázky, na kterou odpovídáte). Vyhrává prvních 50 autorů správných odpovědí s tím, že hrajeme o 10 celoročních předplatných Magazínu, 10 CD a 10 MC Pokémon, 10 videokazet a 10 triček s motivem Gold & Silver.
Abyste to neměli tak jednoduché, nedáváme vám tentokrát možnost vybrat si z několika možností, ale pouze jsme vám vypsali otázky. Na každou otázku existuje odpověď a každá odpověď se dá najít v předchozích číslech Magazínu.

1. Kteří dva Pokémoni jsou nejvzácnější?
2. Vyvíjí se Clefairy v Cleffu?
3. Mezi kterými dvěma světy je možné se pohybovat ve verzích Gold, Silver a Crystal?
4. Ve kterých verzích Pokémona pro Game Boy nechytíte Ekanse?
5. Co platí na Pokémona Sudowoodo, aby vám zmizel z cesty?
6. Jak se jmenuje trenér stadionu v Pewter City?
7. Komu Ash ukradne kolo v prvním díle televizního seriálu?
8. Co se stane ve 24. levelu s Parasem?
9. Jak se dá získat Jynx v Pokémon Yellow?
10. Komu se říká Aqua Mouse?
11. Která trenérka je posedlá dračími Pokémony a ve kterém městě ji najdete?
12. Které Pokémony má nejraději Pryce?
13. Je možné získat HM01-CUT na lodi S. S. Anne v Yellow verzi?
14. Ve kterém městě v Yelow verzi koupíte limonádu?
15. Kolik stadionů je v Saffron City?
16. Vyjmenujte alespoň tři znaky, podle nichž poznáte falešnou kartu.
17. TM 17 je možné koupit v Celadon City, nebo najít. Víte kde?
18. Jak se jmenuje kámen, jenž se nedá koupit?
19. Jakým způsobem se dá získat TM 21: Mega Drain?
20. Na závěr jedna hádanka: Jak se jmenuje Pokémon, kterému se přezdívá "Semenáček" a který občas spadne odněkud ze stromu?

Správné odpovědi posílejte nejpozději do 10. prosince 2001 – vyhrává prvních 50!





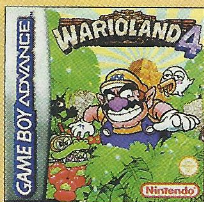
KE KAŽDÉMU PŘEDPLATNÉMU
GAME BOY ADVANCE™ A HRY ZA NEUVĚŘITELNÉ CENY

POZOR AKCE! Využijte jedinečnou příležitost a objednejte si předplatné Magazínu. Jedině tak máte možnost objednat si hry z naší nabídky za ceny, které nikde jinde neuvidíte. Zaškrtněte políčko u zboží, které objednáváte, a zašlete celou stranu i s objednaným předplatnym na adresu: **SEND-předplatné, Antala Staška 80, P. O. Box 141, 140 00 Praha 4. Můžete také volat na č. 02/61 006 609, faxovat na č. 02/61 006 653 nebo poslat SMS na č. 0605 202 115 či mail na adresu: send@send.cz.**



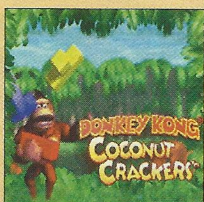
MARIO KART ☐ **1.799 Kč**

Závody motokár s postavičkami z Mariova světa, jako např. Mario, Luigi, Yoshi atd. Přes 40 různých okruhů, možnost hry až 4 hráčů s jednou herní kazetou!



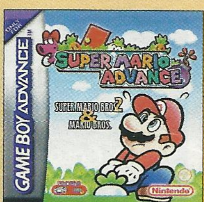
WARIO LAND 4 ☐ **1.799 Kč**

První vystoupení Waria na Game Boy Advance™ v plošinovce s prvky RPG a zároveň advanture. 20 úrovní, spousta miniher.



DONKEY KONG COCONUT ☐ **1.799 Kč**

Donkey Kong ve své první logické hře na Game Boyi Advance™.



SUPER MARIO ADVANCE ☐ **1.799 Kč**

Klasická rozsáhlá plošinovka Super Mario Bros. 2 v novém hávu na Game Boy Advance, obsahující mnohá vylepšení, jak v hratelnosti, tak v grafice.



F-ZERO X ☐ **1.799 Kč**

Závody futuristických vozidel na mnoha tratích. Možnost hry až 4 hráčů s jednou herní kazetou!



KURUKURU KURURIN ☐ **1.799 Kč**

Velice originální a skvěle hratelná logická hra, ve které řídíte vesmírnou loď v podobě dvoulisté vrtule, která stále rotuje kolem středu. Možnost hry až 4 hráčů s jednou herní kazetou!



Game Boy Advance™ - CLEAR RED ☐ **4.790 Kč**



Game Boy Advance™ - PURPLE ☐ **4.790 Kč**



Game Boy Advance™ - CLEAR BLUE ☐ **4.790 Kč**



Game Boy Advance™ - WHITE ☐ **4.790 Kč**

Zvýhodněné ceny jsou platné pouze se současným objednáním předplatného Magazínu. Akce trvá do 31. 12. 2001.

PŘEDPLATNÉ!
Pokémonní magazín až do domu!

Triko Pokémon zdarma!

KUPÓN PRO PŘEDPLATITELE Z ČESKÉ REPUBLIKY

JMÉNO .... PŘÍJMENÍ ....

ULICE .... MĚSTO ....

PSČ .... ROK NAROZENI ....

ANO, OBJEDNÁVÁM PŘEDPLATNÉ 6 ČÍSEL POKÉMON MAGZÍNU (294 KČ)
+TRIČKO ZDARMA, VELIKOST (VÝŠKA POSTAVY - ☐ 128 ☐ 136 ☐ 146 ☐ 158)

ANO, OBJEDNÁVÁM CHYBĚJÍCÍ MAGAZÍN ZA 49 KČ: ☐ DUBEN 2001 ☐ KVĚTEN 2001 ☐ ČERVEN 2001 ☐ ČERVENEC 2001 ☐ SRPEN 2001 ☐ ZÁŘÍ 2001 ☐ ŘÍJEN 2001

ANO, OBJEDNÁVÁM ČÍSLA DUBEN AŽ ŘÍJEN 2001 (S KOMPLETNÍM POKÉDEXEM) ZA ZVÝHODNĚNOU CENU 199 KČ ☐

OBJEDNÁVÁM OD ČÍSLA .... PLATBU PROVEDU SLOŽENKOU ☐ FAKTUROU ☐

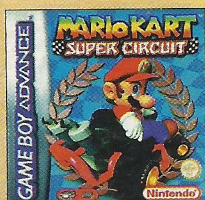
DATUM .... PODPIS JEDNOHO Z RODIČŮ ....

Objednejte si předplatné Pokémon magazínu nebo některé z chybějících čísel! Pokud si předplatíte 6 čísel časopisu, obdržíte od nás skvělé tričko s motivem Pokémonu. Předplatné časopisu Pokémon zajišťuje firma SEND – předplatné, Antala Staška 80, P. O. Box 141, 140 00 Praha 4. Časopis lze objednat zasláním vyplněného kuponu poštou, telefonicky na číslech 02/61 006 609, 61 006 652, faxem na čísle 02/61 006 563, odesláním SMS na číslo 0605 202 115, e-mailem na adresu: send@send.cz. Obratem vám bude zaslána složenka k předplacení, tričko vám bude zasláno po obdržení platby.



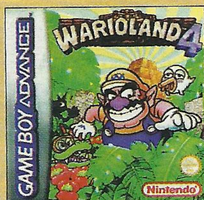
KU KAŽDÉMU PREDPLATNÉMU
GAME BOY ADVANCE™ A HRY ZA NEUVERITEĽNÉ CENY

POZOR AKCIA! Využite jedinečnú príležitosť a objednajte si predplatné Magazínu. Len tak máte možnosť objednať si hry z našej ponuky za ceny, ktoré nikde nenájdete. Označte políčko pri tovare, ktorý objednávate a pošlite celú stranu aj s objednaným predplatným na adresu: **ABOPRESS, spol. s r. o., Radlinského 27, 811 07 Bratislava alebo P. O. Box 183, 830 00 Bratislava 3. Taktiež môžete telefonovať na č. 02/52 444 980, 52 444 979, 52 444 961, faxovať na č. 02/52 444 981, prípadne poslať e-mail na adresu: abopress@napri.sk**



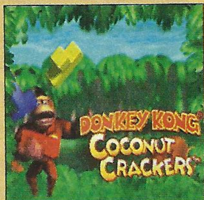
MARIO KART ☐ **2.199 Sk**

Závody motokár s postavičkami z Máriovho sveta, ako napr. Mario, Luigi, Yoshi atď. Viac než 40 rôznych okruhov, možnosť hry až 4 hráčov s jednou hraciou kaztou!



WARIO LAND 4 ☐ **2.199 Sk**

Prvé vystúpenie Vária na Game Boy Advance™ v plošinovke s prvkami RPG a zároveň adventure. 20 úrovní, mnoho minihier.



DONKEY KONG COCONUT ☐ **2.199 Sk**

DonkeyKong vo svojej prvej logickej hre na Game Boy Advance™.



SUPER MARIO ADVANCE ☐ **2.199 Sk**

Klasická, rozsiahla plošinovka Super Mario Bros. 2 v novom šate na Game Boy Advance, obsahujúca mnoho vylepšení ako v hrateľnosti, tak aj v grafike.



F-ZERO X ☐ **2.199 Sk**

Závody futuristických vozidiel na množstve tratí. Možnosť hry až 4 hráčov s jednou hraciou kazetou!



KURUKURU KURURIN ☐ **2.199 Sk**

Naozaj originálna a úžasne hrateľná logická hra, v ktorej riadite vesmírnu loď v podobe rotujúcej vrtule. Možnosť hry až 4 hráčov s jednou hraciou kazetou!



Game Boy Advance™ - CLEAR RED ☐ **5.790 Sk**



Game Boy Advance™ - PURPLE ☐ **5.790 Sk**



Game Boy Advance™ - CLEAR BLUE ☐ **5.790 Sk**



Game Boy Advance™ - WHITE ☐ **5.790 Sk**

Zvýhodnené ceny platia iba v prípade súčasnej objednávky predplatného Magazínu. Akcia trvá do 31. 12. 2001.

KUPÓN PRE PREDPLATITELOV ZO SLOVENSKEJ REPUBLIKY

PROSÍME O ČITATEĽNE VYPLNENIE OBJEDNÁVKY

TITUL(Y)	POČET VÝTLAČKOV (ks)	OD ČÍSLA/OD DÁTUMU
....	....	....
....	....	....
....	....	....
....	....	....
....	....	....
....	....	....

PREDPLATITELSKÉ OBDOBIE (OZNAČTE KRÍŽKOM): **POLROČNÉ** ☐

VYBERTE SI FORMU ÚHRADY (OZNAČTE KRÍŽKOM):

☐ NA ZÁKLADE MOJEJ OBJEDNÁVKY PROSÍM O ZASLANIE POŠTOVEJ POUKÁŽKY
☐ ZAPLATENIE OSOBNE V HOTOVOSTI NA NAŠEJ ADRESE
☐ BANKOKOVÝM PREVODOM

ADRESA DODÁVKY, V PRÍPADE, ŽE SI OBJEDNÁVAM PRE SEBA:
ADRESA PLATITELA, V PRÍPADE, ŽE SI OBJEDNÁVAM AKO DARČEK:

TITUL/MENO A PRIEZVISKO ....
ADRESA/PSČ/ŠTÁT ....
TEL./FAX/E-MAIL ....
....

OBJEDNÁVAM AKO DARČEK PRE:

TITUL/MENO A PRIEZVISKO ....
ADRESA/PSČ/ŠTÁT ....

V prípade, že požadujete faktúru, vyplňte následujúcu ADRESU FAKTURÁCIE. Pre súkromné objednávky (nevyžadujete faktúru) ADRESU FAKTURÁCIE nieje nutné vypl'novat'.

ADRESA FAKTURÁCIE:

TITUL/MENO A PRIEZVISKO ....
NÁZOV FIRMY ....
KONTAKTNÁ OSOBA ....
ADRESA/PSČ/ŠTÁT ....
TEL./FAX/E-MAIL ....
IČO .... DIČ ....
BANKOVÉ SPOJENIE ....

Ak bude fakturácia na firmu, ale zasielať požadujete na inú adresu, sem uveďte adresu, kde je treba zasielať objednané tituly:

TITUL/MENO A PRIEZVISKO ....
ADRESA/PSČ/ŠTÁT ....

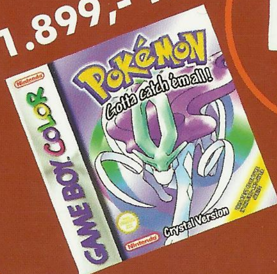
Dátum: Podpis prip. pečiatka

ABOPRESS, spol.s r. o.
Radlinského 27, 811 07 Bratislava 1
alebo P. O. BOX 183, 830 00 Bratislava 3
Tel.: 02/ 52 444 980, 52 444 979, 52 444 961
Tel+fax: 02/ 52 444 981, e-mail: abopress@napri.sk



VIDEOHERNÍ SPECIÁLKY

1.899,- Kč

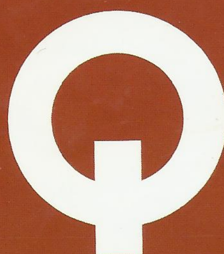




ZDARMA TRIČKO POKÉMON MASTER

POKÉMON CRYSTAL

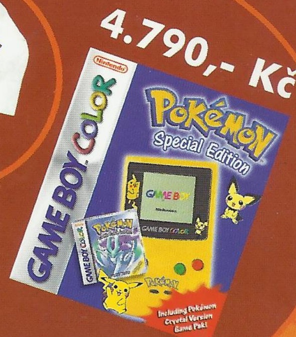
Trička Pokémon zdarma do vyčerpání zásob.





ZDARMA TRIČKO POKÉMON MASTER

4.790,- Kč



GAME BOY COLOR + HRA POKÉMON CRYSTAL

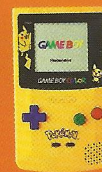
KONZOLE

GAME BOY ADVANCE



4.990,- Kč

Ke každé konzoli zdarma sběratelské album a sada samolepek Pokémon.
(do vyčerpání zásob)



GAME BOY COLOR

2.990,- Kč

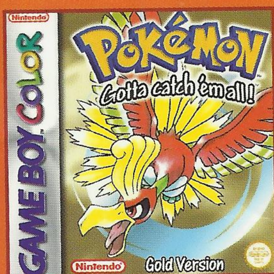
NINTENDO 64



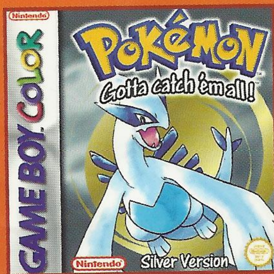
4.990,- Kč

POKÉMON HRY

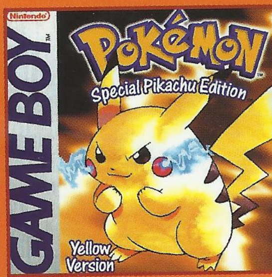
Ke každé Pokémon hře zdarma plakát a tetování Pokémon.



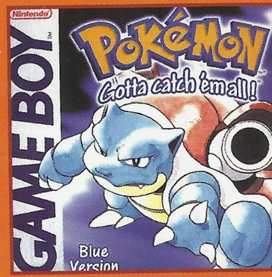
Pokémon Gold
1.799,- Kč



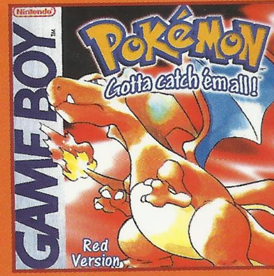
Pokémon Silver
1.799,- Kč



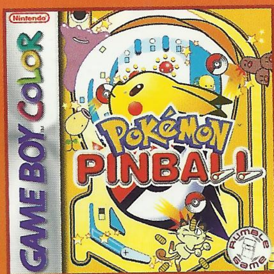
Pokémon Yellow
1.399,- Kč



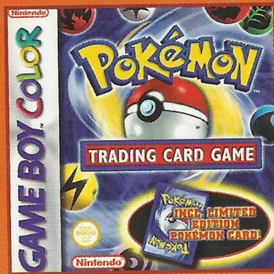
Pokémon Blue
1.399,- Kč



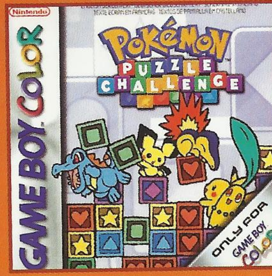
Pokémon Red
1.399,- Kč



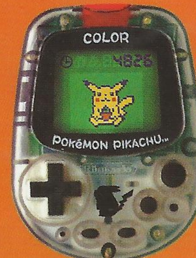
Pokémon Pinball
1.499,- Kč



Pokémon Trading Card
1.499,- Kč



Pokémon Puzzle Challenge
1.899,- Kč



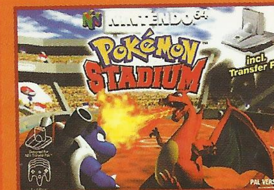
Pedometer Color
1.399,- Kč



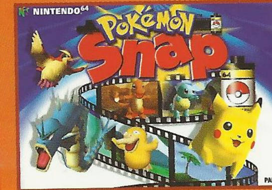
Pedometer
899,- Kč



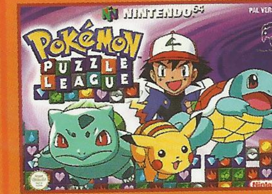
Pokémon Stadium 2
2.999,- Kč



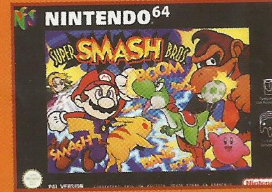
Pokémon Stadium
2.599,- Kč



Pokémon Snap
1.999,- Kč



Pokémon Puzzle League
2.099,- Kč



Super Smash Bros
1.999,- Kč

Všechny uvedené ceny jsou včetně DPH.

www.qshop.cz
infoline: 02 81917766

Kompletní nabídku her a příslušenství pro konzole Nintendo a Sony naleznete v našich prodejnách a na www.qshop.cz.

O.D. Kotva, Nám. Republiky 8, 110 00 Praha 1
Dětský Dům, Na Příkopě 15, 110 00 Praha 1
Zábavní Centrum CČM, Chlumecká 8, 198 00 Praha 9
Olympia Centrum, U dálnice 777, 664 42 Brno-Modřice
Futurum Obchodní Centrum, Vídenská 100, 619 00 Brno

Videoherní speciálky Qshop nabízejí kompletní sortiment her a příslušenství pro:

GAME BOY ADVANCE · GAME BOY COLOR · PS one · NINTENDO64 · PlayStation 2

Majitelé PC si rovněž vyberou z širokého sortimentu her PC CDROM.